



Isusov život

Nastavni plan za nedeljne škole

Novozavetne lekcije bazirane su na digitalnoj igriči **Čuvari Ankore**.

Šta sadrži lekcija:

- Isus i Jair: drugo poglavlje (u igriči)
- Priprema časa za učitelje
- Dodatni materijal

Naslov originala: Guardians of Ancora – The life of Jesus

Čuvari Ankore www.cuvariankore.com je projekat *Scripture Union England and Wales*.

Copyright © Scripture Union 2020

Glavni urednici: Maggie Barfield, Gemma Willis, Alex Taylor, Tim Charnick

Prevod: Amanda Vučković

Sva prava su zaštićena. Daje se dozvola za preuzimanje i štampanje ovih resursa samo za ličnu, nekomercijalnu upotrebu. Osim ove dozvole, nijedan deo ove publikacije ne sme biti reproducovan, niti smešten u sistem za pretraživanje ili transmitovan u bilo kom obliku, elektronski, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na drugi način, bez prethodnog odobrenja Udruženja „Skripta“.

Za citate iz Biblije korišćen je prevod Svetog pisma Savremeni srpski prevod, izdavač Međunarodna biblijska liga.



Udruženje Skripta deluje u Srbiji već oko 20 godina. Skripta je udruženje građana koje služi crkvama putem edukacije osoba za rad sa decom i mladima i organizacijom hrišćanskih susreta za sve uzraste.

Lekcije možete besplatno da preuzmete na našem veb-sajtu: www.skripta.org.

15. lekcija

Isus i Jair: drugo poglavlje

Luka 8:42-50

Priprema lekcije

Ovo je druga od tri lekcije koje obrađuju biblijsku potragu: Isus i Jair.

U digitalnoj igrici *Čuvari Ankore* ova biblijska potraga je rangirana kao: TEŠKO. Osoba koja igra morala bi dobro poznaje igricu, jer postoje nezgodni skokovi, skele za penjanje i pokretne platforme!

Radni listovi za ovu lekciju

Za svako dete starijeg uzrasta biće vam potreban primerak radnih listova *Dnevnik Čuvara*.

Za svako dete mlađeg uzrasta biće vam potreban primerak radnih listova *Priče Čuvara*.

A i možete samo da odštampate određene stranice. Na kraju svake lekcije pronaći ćete slike ovih stranica za lakše snalaženje.

U ovoj lekciji koristiće se sledeće stranice iz radnih listova:

Dnevnik Čuvara za stariju decu

- Pročitaj Luku 8:40-48
- Pročitaj Luku 8:49-56
- Isusov ogrtač

Priče Čuvara za mlađu decu

- Ova priča iz Sage govori o...
- Jair je jevrejski vođa...
- Isus isceljuje ženu i devojčicu

Na dan lekcije

Povežite tablet ili telefon sa projektorom ili televizorom i otvorite digitalnu igricu *Čuvari Ankore*.

Kako pronaći biblijsku Potragu u aplikaciji (ako ne prikazujete Tutorijal)

1. Na mapi grada Ankore idite do Tornja svetlosti da biste sreli Fabulu.
2. Tapnite ponovo da uđete u listajući meni biblijskih Potraga i pronađite „Isus i Jair“ („teške“ Potrage su na kraju).
3. Tapnite veliku sliku da biste pronašli tri „poglavlja“.
4. Pogledajte tabelu za Poglavlje 2. Ona prikazuje predmete koje ćete sakupljati tokom ovog poglavlja: svetleće kugle i svitak. Kada završite poglavlje, osvojićete i iskustvene bodove (oznaka u igrici **xp**).
5. Tapnite Igraj i učitaće se Poglavlje 2.
6. Ponovo ćete videti predmete koje ćete sakupljati u ovom poglavlju i torbu Čuvara, u gornjem levom uglu ekrana. Ona može sadržati predmete i alate, u zavisnosti od toga koliko ste aplikaciju igrali pre ovog časa.

Dobrodošlica

Pozdravite decu kad stignu na vaš čas.

Možete da započnete čas sa pesmama i molitvom, ukoliko je to vaša uobičajena praksa.

Ukoliko imate decu koja nisu bila prošli put, objasnite da ćete danas na času koristiti digitalnu igricu pod nazivom *Čuvari Ankore*. Podstaknite one koji su bili prethodni put da kažu šta im se sviđa u igrici.

Omogućite deci dovoljno vremena da pokažu šta su uradili za „Domaći zadatak“, od prošlog časa. Podelite s njima nešto što ste vi i radili.

Podelite s decom neki događaj kada vam je neko pomogao. Kako ste se osećali? Omogućite da jedno ili dvoje dece podele svoje primere ako žele.

Pobrinite se da sva deca mogu da vide ekran i da su spremna da se pridruže avanturi! Odmah uđite u igricu, dok usput objašnjavate.

Svet Ankore

Recite da ćete svake nedelje saznati nešto novo o fantastičnom svetu Ankore. Na ekranu možete da vidite ‘mapu’ grada.

Na dnu mape, na levoj strani, nalazi se čudna narandžasta zgrada. Ovo je Lučonošina kuća.

Lučonošina kuća je čudno sagrađena! Izgleda kao da je Lučonoša svojoj kući dodao produžetke, nove sobe i dodatne delove, ne razmišljajući o tome da li će stajati duže od jednog dana. Zapravo, upravo tako je sagradio svoju kuću! Dar-mar, eto to je Lučonošina kuća. Postoji nekoliko ulaza, od kojih su neki praktični, a neki se otvaraju u vazduhu. Kule, kupole i zvonici ukrašavaju vrh kuće, a krakovi vetrenjače se vrte i vrte, čak i kada nema vetra. Kuća izgleda kao da će se srušiti svakog trenutka, ali ona odoleva i postoji od vajkada. Milioni svitaca lete i kovitlaju se kroz prozore na vrhu kuće, bacajući svoje svetlo na vodenu livadu ispod.

Igrajte Čuvare Ankore

Objasnite da je vreme da krenete u biblijsku Potragu! Ali pre nego što to učinite, proverite koliko imate svitaca (pričekano je u gornjem levom uglu ekrana): ako želite, možete da posetite Antikvin brod i nabavite zalihe za putovanje. Možete da kupite hranu za životinje: u svakom Potrazi naići ćete na gladnu životinju. Takođe možete da kupite protiv tegove i lepak da ih iskoristite ovoj Potrazi.

Tapnite Toranj na vrhu ekrana i prikazat će se Fabula koja vas poziva da „igrate biblijsku Potragu“.

- Pitajte volontera (ili izaberite neki drugi način ko će igrati, npr. svako dete po redu ili kao nagrada za neku drugu aktivnost) da bude igrač i odigra poglavlje. Izaberite dete koje je već igralo igricu i zna neke cake.
- Odredite jednu grupu decu za pomoćnike (koji će savetovati kojim putem ići), a drugu da posmatraju šta izgovaraju slučajni prolaznici i Fabula. Cilj je da uključite što više dece tako što ćete birati različite igrače i pomagače na svakom času.

Na ovom času igráete drugo i deo trećeg poglavlja „Isus i Jair“. Ova biblijska Potraga je rangirana kao: TEŠKO.

IGRAJTE DRUGO POGLAVLJE (i jedan deo trećeg)

Recite: „Na prethodnom času smo videli da se Jair sreو s Isusom i moli ga da dođe da pomogne njegovoј čerki koja je veoma bolesna. Hajde da ispratimo šta je s njima, danas.“

Svi prate igranje igrice na velikom ekranu, dok igrač tapka za nastavak i koristi dugmad u dnu ekrana da vodi lika u igrici kroz prvo poglavlje.

Ne zaboravite da uključite zvuk na uređaju, da možete da čujete muziku i Fabulinu naraciju.

Kako vaš lik čuvar skače na prvu platformu, ruta se deli u dva smera: možete da trčite napred i preko čamca ili da skočite na ziplajn. I jedna i druga ruta vodiće vas kroz grad, ali ziplajn ruta je malo lakša. (U ovom poglavlju nema animacije.) Na kraju poglavlja promenite igrača i uđite u treće poglavlje. Vaš Čuvar će uskoro pronaći mnoštvo ljudi, gde su i Isus i Jair. Obratite pažnju na ženu odevenu u zeleno: njoj će se dogoditi nešto divno. Pogledajte animaciju, dok neka deca čitaju različite glasove, a igrač tapka po ekranu između svakog govora da bi prešao na sledeći. Sada izadite iz potrage: dodirnite padajući meni (na ekranu u desnom gornjem uglu), a zatim tapnite crvenu opciju „Izađi“.

OSVRT NA POGLAVLJA

Zajedno se osvrnute na dosadašnju priču:

- Isus je bio na pola puta do Jairove kuće. Ali sad izgleda da je prekasno. Da li ste očekivali da će se ovo desiti?

Pomozite deci da razmisle o onome što su videli:

- Šta ste znali o Isusu pre ovog časa? Da li ste saznali nešto novo?

Odlomak iz Biblije: „Priča iz Sage“

Priču „Isus i Jair“ radićete tokom tri časa: ovo je druga lekcija.

Podelite radne listove *Dnevnik Čuvara* i *Priče Čuvara* svakom detetu ili pojedinačne strane. Pokažite im gde da pronađu današnju priču iz Sage.

Za stariju decu

Pronađite stranice pod naslovom „Pročitaj Luku 8:40-48“ i „Pročitaj Luku 8:49-56“. Pročitajte stihove 42–50. naglas:

Dok je Isus išao, narod se gurao oko njega. A tamo je bila i jedna žena koja je dvanaest godina patila od krvarenja i niko nije mogao da je izleči. Ona priđe Isusu s leđa, dotače skut njegovog ogrtača i njeni krvarenje odmah prestade. A Isus upita: „Ko me je dotakao?“ Pošto svi rekoše da nisu, Petar reče: „Učitelju, narod se natiskuje i gura te.“ Ali Isus reče: „Neko me je dotakao, jer sam osetio da je iz mene izašla sila.“

Kada je žena videla da nije ostala neprimećena, drhteći priđe i pade pred njim ničice, pa pred svim narodom reče zašto ga je dotakla i kako je odmah bila izlečena. „Kćeri“, reče joj Isus, „tvoja vera te je izlečila. Idi u miru.“ Dok je on to govorio, dođe jedan iz doma starešine sinagoge i reče: „Kći ti je umrla. Nemoj više da mučiš učitelja.“

A Isus je to čuo, pa mu reče: „Ne boj se. Samo veruj i ona će biti spasena.“

Za mlađu decu

Nađite stranicu „Ova priča iz Sage govori o...“, pročitajte uvodni deo, a zatim stihove od 42. do 44. s obojenog dela:

Dok je Isus išao, narod se gurao oko njega. A tamo je bila i jedna žena koja je dvanaest godina patila od krvarenja i niko nije mogao da je izleči.

Ona priđe Isusu s leđa, dotače skut njegovog ogrtača i njeno krvarenje odmah prestade.

Nađite stranicu gde piše „Jair je jevrejski vođa“ i pročitajte 49. i 50. stih s obojenog dela:

Dok je on to govorio, dođe jedan iz doma starešine sinagoge i reče: „Kći ti je umrla. Nemoj više da mučiš učitelja.“

A Isus je to čuo, pa mu reče: „Ne boj se. Samo veruj i ona će biti spasena.“

Prepričajte priču ovim rečima ili iskoristite ovaj tekst:

Isus je pristao da pomogne Jairu i krenuli su da se probijaju kroz mnoštvo.

Dok su žurili, Isus je iznenada zastao i rekao: „Ko me je dotakao?“

„Učitelju“, rekao je Petar, „svuda okolo je gužva. Mnogi su te dotakli“.

„Ne“, odgovorio je Isus. „Ne na ovaj način. Neko me je dotakao i osetio sam kako Božja sila izlazi iz mene.“

I upravo tada, žena je prišla napred i pala pred Isusove noge.

„To sam bila ja“, rekla je. „Ja sam ta koja je to uradila. Dvanaest godina sam bolesna. Stalno gubim krv. Niko ne može da mi pomogne. Ali kad sam dotakla ivicu tvog ogrtača, krvarenje je prestalo – istog trenutka!“

Isus se nasmešio ženi i rekao: „Tvoja vera u mene te je izlečila. Idi s mirom.“

Ali neki ljudi se nisu smešili.

„Ovo oduzima previše vremena“, šapnuo je Jairu jedan od njegovih prijatelja.

„Moramo da krenemo“, šapnuo je drugi prijatelj. „Ne možemo da ostanemo još dugo.“

I tada je stigao glasnik iz Jairove kuće. Dok je govorio, u očima su mu bile suze.

„Žao mi je, Jaire“, rekao je. „Tvoja čerka je umrla. Nema više razloga da uznamiravamo Isusa.“

Ali Isusu to nije smetalo. Nimalo. Jednostavno se okrenuo Jairu i rekao: „Ne boj se. Samo veruj, kao ona žena, i tvoja čerka će biti izlečena.“

Stanite sa pričom u ovom momentu i recite da će saznati na sledećem času šta se dalje događalo.

Istražite biblijsku priču

Možda ćete otkriti da će ih ova tema podstaći da pitaju zašto Bog ne leči sve ljudе. Deca će možda navesti primere kada su se molila da neko ozdravi, a to se nije desilo. Pomoći će vam ako podsetite decu da bez obzira na našu situaciju, Isus se veoma brine za nas i mnogo nas voli. On želi da uvek uradi ono što je najbolje za nas i da znamo da je uvek sa nama, čak i u teškim situacijama i kad ne razumemo šta se dešava.

Za stariju decu

Biće vam potreban *Dnevnik Čuvara* ili stranice iz istog: Pročitaj Luku 8:40-48; Isusov ogrtač.

Prošli put je Jair zamolio Isusa da krene s njim i pomogne njegovoј kćeri koja je bila bolesna. Današnja priča iz Sage govori o čudesnom isceljenju, ali možda ne o onom koje se očekivalo. Saznaćete više o tome kakav je Isus i kako brine o svima.

Pogledajte pitanja na dnu stranice „Pročitaj Luku 8:40-48“, ispod stihova. Pitajte decu: Šta mislite, kako se osećala žena kad je Isus primetio da mu je dotakla ogrtač? Šta mislite, zašto je Isus pitao ko ga je ‘dotakao’? Da li je već znao ko je to bio?

Podstaknite decu da razmisle o tome na koji način je žena prišla Isusu po pomoć. Recite da je jedan od razloga zbog kojih se hrišćani mole jeste zato što traže pomoć od Isusa. Podstaknite decu da na stranici gde je „Isusov ogrtač“ napišu ili nacrtaju svoje molitve. Ohrabrite ih da kažu Bogu šta misle, za šta im je potrebna njegova pomoć ili na čemu žele da mu zahvale – bilo što! Recite da ćete sledeći put pogledati ovu stranicu i videti kako je Bog odgovorio na njihove molitve.

Recite, „Mislio sam da će Isus izlečiti Jairovu čerku, ali usput je zastao i izlečio nekog drugog!“ Da li su deca očekivala da će se ovo dogoditi? Nemojte otkrivati previše, samo recite da će na sledećem času saznati više.

Za mlađu decu

Biće vam potreban radni list *Priče Čuvara* ili stranica iz istog: Ova priča iz Sage govori o ...; Isus isceljuje ženu i devojčicu.

Pitajte decu da li mogu da se sete ko je danas u priči iz Sage sreo Isusa. (Žena koja je bila bolesna). Podstaknite decu da podele svoje prve utiske i reakcije na biblijsku priču. Da li su očekivali da će Isus izlečiti ženu? Da li su iznenađeni što Isus izgleda nije znao ko mu je dodirnuo ogrtač? Odgovorite na pitanja na stranici „Ova priča iz Sage govori o ...“ i pronađite razlike u slikama na stranici: „Isus isceljuje ženu i devojku“.

Pitajte decu da li misle da se Isus brinuo za ženu u današnjoj priči. Da li je brinuo i za Jaira? Šta misle, da li se Isus brine za njih?

Sa svim uzrastima

Prilagodite ova pitanja svojoj grupi, deleći svoja osećanja, mišljenja i iskustva po potrebi. Pitanja su otvorenog tipa, bez tačnog ili pogrešnog odgovora, pa na njih mogu da odgovaraju osobe u bilo kom uzrastu:

- Da li vas likovi u ovoj priči podsećaju na vas ili nekoga koga poznajete?
- Kakav je Isus u ovoj priči? Da li možete da se setite tri reči kojima biste ga opisali?

Biblijske aktivnosti: izbor kreativnih radionica i igara

KREATIVNA RADIONICA

Šta bi sledeće moglo da se desi?

Potrebno: olovke i likovni pribor, papir

Postupak

- Zamolite decu da odaberu jednog lika iz ove biblijske priče.
- Recite im da ga nacrtaju i kažu šta misle da bi ta osoba mogla sledeće da uradi.

IGRA

„Vau!“ i „Molim?“

- Zamolite ih da razmisle o jednoj stvari koju su otkrili u priči „Isus i Jair“ zbog koje su rekli „Vau!“
- Zamolite ih da ovo podele u paru ili po troje. Zatim podelite s ostatkom grupe.
- Zatim zatražite od njih da podele zbog čega bi rekli „Molim?“ (Nešto što nisu baš razumeli).
- Ponovo uradite ovo u paru ili po troje, a zatim sa celom grupom.

Odgovor

Molitve za isceljenje

- Podsetite decu da se u današnjoj biblijskoj priči okupilo mnoštvo da slušaju Isusa. Ljudi su počeli da poštuju Isusa, zaintrigirao ih je, njegovi učenici su sledili svaki njegov korak. Isus je polako dobijao reputaciju čoveka koji može da radi neverovatne stvari, čoveka koji može da leči ljudе.
- Usredstredite se ovaj put zajedno na priliku da se molimo za one koji nisu dobro - moleći Boga da donese isceljenje, snagu, mir i obnovu. Stanite svi okrenuti u istom smeru i molite se Bogu da donese isceljenje ljudima za koje vi ili deca znate da nisu zdravi. Okrenite se za 90 ° i zamolite Boga da donese snagu ovim ljudima. Okrenite se ponovo i molite se da donese mir. Okrenite još 90 ° i molite Boga da ih obnovi.

ILI

Odgovor u Srcu Zajednice

U igrici Čuvari Ankore, Gradski trg (blizu centra gradske mape) je mesto gde igrači mogu da odgovore na biblijsku priču i naprave vizuelne molitve.

Na velikom ekranu tapnite lokaciju Gradski trg, upoznajte Kala (jednog od likova čuvara) i idite u Srce Zajednice.

Izaberite jedno dete (ili više njih) da upotrebe alate za slikanje, nalepnice, pisanje ili fotografije da naprave molitvu i „objave je“. Ako imate vremena, ponovite sa drugom decom.

Domaći zadatak

Na kraju svakog časa, dajte deci ideje šta da probaju kod kuće i da ih sledeći put podele sa ostalima.

Za decu koja imaju pristup mobilnom uređaju kod kuće: idite do Tornja, izaberite „Isus i Jair“. Igrajte do kraja Poglavlja 2. Da li ste sakupili sve predmete? Možete da ponovite poglavlje i pronađete još. Izadžite iz Potrage i istražite Ankoru. Idite u svoju Kuću Čuvara i i tapnite levo da uđete u Sобу trofeja. Koliko ste trofeja sakupili? Tapnite na jedan i moći ćete da ga vidite izbliza i pročitate o njemu. Tapnite na plave kristale da biste videli koje još trofeje možete da sakupite.

Za decu koja kod kuće nemaju pristup aplikaciji: Maksim želi da snimi video o ovoj priči da bi ga prikazao u Pozorištu Sage. Pomozite mu tako što ćete napraviti „strip“ priče koju ste do sada čuli. Na papiru nacrtajte nekoliko kvadrata; zatim skicirajte svaki deo priče u svakom kvadratu. Zapamtite, kao na video snimku, neki snimci će prikazivati celu scenu, drugi će izbliza prikazivati jednog ili dva lika. Ostavite prostora i za događaje iz sledeće lekcije.

Dodatne ideje za 15. lekciju

KREATIVNA RADIONICA SA TEMOM ANKORE

Čuvareva torba za blago

Potrebno: pravougaonici od tkanine ili filca, velike trake od tkanine ili filca, ostaci tkanine ili filca, špendale, igle i konac, makaze

Postupak

- Prokomentarisite da je svakom Čuvaru potrebna torba u koju će staviti svoja blaga priče! Dajte svakom detetu po jedan pravougaonik i dugačku traku od tkanine ili filca. Pomozite im da preklope pravougaonik na pola i zakače špenadlama obe bočne strane, ostavljajući gornje krajeve otvorenim. Pokažite im kako da ušiju dve bočne ivice da bi napravili „džep“ - ovo je telo torbe.
- Recite im da krajeve dugačke trake prikače s obe strane otvora za vreću i zašiju ih na tom mestu. Proverite da li ova „drška“ dovoljno dugačka da može da se prebaci preko dečjeg ramena. Podstaknite decu da ukrase svoju torbu od ostataka tkanine ili filca, tako što će izrezati neke oblike i prišiti ih na torbu.
- Ako nemate mnogo vremena, možete zamoliti nekoliko volontera da naprave džepove od tkanine pre časa, kako biste samo dovršili torbe tokom časa. Torbe biste mogli i da napravite koristeći lepak za tkaninu, umesto da ih šijete, ali biće potrebno više vremena da se lepak osuši.

IGRA SA TEMOM ANKORE

Šta sam ja?

Potrebno: prazna kartica (otprilike veličine karte za igranje), marker, tajmer (opciono)

Postupak

- Svi zajedno nabrojte ljudе, opremu, artefakte i predmete koji pripadaju svetu Čuvara Ankore. Napišite svaki na posebnoj kartici. Izmešajte sve kartice, zatim ih spojite u šipil i okrenite ih licem nadole.
- Izaberite igrača koji će započeti igre. On uzima prvu, gornju karticu i drži je na čelu, tako da ne može da je vidi, ali svi ostali mogu. Mora da postavlja pitanja kako bi pokušao da sazna šta je napisano: odgovori mogu biti samo „da“ ili „ne“.
- Učinite igru napetijom postavljanjem vremenskog ograničenja npr. jedan minut za svakog igrača.

PRETRAGA BIBLIJE

Ova redovna dodatna aktivnost pomoći će deci da se naviknu da traže biblijske odlomke i čitaju iz cele Biblike. Obezbedite barem jednu Bibliju – u štampanom ili digitalnom obliku, u zavisnosti od toga šta imate i šta deca obično koriste.

Pronađite današnji biblijski odlomak u Bibliji.

Usmerite decu da:

1. Pronađu Novi zavet
2. Pronađu Lukinu knjigu: ona je poznata kao „evanđelje“ što znači „radosna vest“
3. Pronađu 8. poglavlje
4. Pronađu današnje stihove: od 42. do 50.

Ova biblijska priča pominje se još dva puta u Bibliji. Ponovite pretragu da biste pronašli i pročitali kraće izveštaje u:

- Mateju 9:20-22 i
- Marku 5:25-36

Aplikacija *Čuvari Ankore*

Neka vaš mobilni uređaj bude povezan sa velikim ekranom.

Tokom časa, dopustite parovima ili malim grupama dece da igraju i gledaju, dok uče nove stvari o igrici.

Neka u blizini bude učitelj koji će ih pažljivo nadgledati (deca se mogu veoma uzbuditi dok se igraju), ali neka sami otkriju što više mogu.

NAUČITE I ZAPAMTITE STIH

Stih koji treba da se nauči za biblijsku Potragu „Isus i Jair“ je 1. Petrova 5:7 „Prebacite svu svoju brigu na njega, jer se on brine za vas.“ U svakoj lekciji će biti drugačija ideja kako da se nauče i zapamte ove reči.

Potrebno: pribor za likovno

Postupak

- Izazovite decu da naprave poster s ovim stihom- Mogu da rade sami, u malim grupama ili da napravite džinovski poster, svi zajedno.
- Podelite svakom detetu list A4 papira na kome je nacrtano šest kvadrata.
- Dajte im pet minuta (ili malo više) da nacrtaju šest skica o glavnim događajima iz priče.
- Recite im da pokažu svoj strip drugim ljudima u grupi.

Stranice iz radnih listova

Dnevnik Čuvara

III PÖTRAGA

Pročitaj Luku 8:40–48.

⁴⁰ Kada se Isus vratio, dočeka ga narod, jer su ga svi očekivali. ⁴¹ Tada dođe čovek po imenu Jair, starešina sinagoge, i pada mu pred noge, preključujući ga da dođe njegovoj kući,
⁴² jer je njegova jedina kći, koja je imala oko dvanaest godina, bila na samrti. Dok je Isus išao, narod se gurao oko njega. ⁴³ A tamo je bila i jedna žena koja je dvanaest godina patila od krvarenja i niko nije mogao da je izleči.
⁴⁴ Ona pride Isusu s leđa, dotače skut njegovog ogretača i njeno krvarenje odmah

prestade.
⁴⁵ A Isus upita: „Ko me je dotakao?“ Pošto svi rekoše da nisu, Petar reče: „Učitelju, narod se natiskuje i gura te.“ ⁴⁶ Ali Isus reče: „Neko me je dotakao, jer sam osjetio da je iz mene izlašla sila.“ ⁴⁷ Kada je žena videla da nije ostala neprimećena, drhteći pride i pade pred njim ničice, pa pred svim narodom reče zašto ga je dotakla i kako je odmah bila izlečena.
⁴⁸ „Kćeri“, reče joj Isus, „tvoja vera te je izlečila. Idi u miru.“

Šta misliš, kako se žena osećala kad je Isus primetio da ga je dotakla?

Šta misliš, zašto je Isus pitao ko ga je dotakao?

22

III PÖTRAGA

Pročitaj Luku 8:49–56.

⁴⁹ Dok je on to govorio, dođe jedan iz doma starešine sinagoge i reče: „Kći ti je umrla. Nemoj više da mučiš učitelja.“ ⁵⁰ A Isus je to čuo, pa mu reče: „Ne boj se. Samo veruj i ona će biti spasena.“ ⁵¹ Kada je stigao do kuće, nikom ne dade da uđe s njim osim Petru, Jovanu, Jakovu i ocu i majci deteta. ⁵² A svi su plakali i tugovali za njom. „Ne plači“, reče im Isus, „jer

ona nije umrla, nego samo spava.“ ⁵³ Ali oni su mu se podsmevali, jer su znali da je umrla.
⁵⁴ Isus je uze za ruku i viknu: „Dete, ustanil!“ ⁵⁵ Duh joj se povrati, pa ona odmah ustade, a Isus naredi da joj daju da jede.
⁵⁶ Njeni roditelji se zaprepastiše, a Isus im naredi da nikom ne pričaju šta se dogodilo.

Jairova kći je umrla. Delovalo je da je prekasno da Isus bilo šta učini. Ali šta Isus govori Jairu? Šta Jair treba da ima?

Isus je imao moć da vrati devojčicu u život.
Neverovatno!



23

III PÖTRAGA

Mnogim ljudima, koje je Isus sreo, bila je potrebna njegova pomoć. U današnjoj potrazi, Isus isceljuje i bolesnu ženu i devojčicu koja umire. Seti se ljudi koje poznaješ, a koji nisu dobro ili kojima je potrebna Isusova pomoć.

Na ogretaču ispiši njihova imena i odvoji malo vremena da zamoliš Isusa da im pomogne.

Možes da zamoliš svog Starešinu Čuvara da se moli zajedno s tobom.

„Žena u priči dotakla je Isusov ogretač i ozdravila je! Straval!“



Ne zaboravi da se vratиш na ovu stranicu da vidiš kako Bog odgovara na tvoje molitve.

25

Priče Čuvara

III PÔTRAGA PRIČA IZ SAGE

OVA PRIČA IZ SAGE GOVORI O ŽID

Žena, koja je bila bolesna 12 godina, dodiruje Isusov ogrtić i ozdravlja. Njena vera i Isusova moć znače da je samo jedan dodir njegovog ogrtića dovoljan da ona ozdravi.

42 Dok je Isus išao, narod se gurao oko njega. 43 A tamo je bila i jedna žena koja je dvanaest godina patila od krvarenja i niko nije mogao da je izleči.
44 Ona pridiše Isusu s leđa, dotače skut njegovog ogrtića

i njeno krvarenje odmah prestade.

Luka 8:42–44

Šta misliš, šta je ova žena pomisnila kada je pružila ruku da dotačne Isusa?

Kako je Isus znao da ga je žena dotakla, kada je oko njega bila gomila ljudi?

Pronadi ove reči, kao i mnoge druge, u Bibliji u Luki 8:40–56.



14

Jair je jevrejski vođa i njegova kći umire, ali on veruje da Isus može da je izleči.

49 Dok je on to govorio, dođe jedan iz doma starešine sinagoge i reče: „Kći ti je umrla. Nemo više da mučiš učitelja.“

50 A Isus je to čuo, pa mu reče: „Ne boj se. Samo veruj i ona će biti spasena.“
Luka 8:49–50

Šta misliš, kako se Jair osećao kada je čuo da je njegova kći preminula?



Pronadi ove reči, kao i mnoge druge, u Bibliji u Luki 8:40–56.

54 Isus je uze za ruku i viknu: „Dete, ustani!“ 55 Duh joj se povrati, pa ona odmah ustade, a Isus naredi da joj daju da jede. 56 Njeni roditelji se zaprestapiše, a Isus im naredi da nikom ne pričaju šta se dogodilo.

Luka 8:54–56

Strava! Devojčica je umrla, ali Isus ju je vratio u život. Neverovatno!



15

III PÔTRAGA ISUS ISCELJUJE ŽENU I DEVOJČICU



Da li možeš da pronađeš sedam razlika između ove dve slike?



12