



## Isusov život

### Nastavni plan za nedeljne škole

Novozavetne lekcije bazirane su na digitalnoj igriči **Čuvari Ankore**.

Šta sadrži lekcija:

- Isus i Jair: treće poglavlje (u igriči)
- Priprema časa za učitelje
- Dodatni materijal

Naslov originala: Guardians of Ancora – The life of Jesus

**Čuvari Ankore** [www.cuvariankore.com](http://www.cuvariankore.com) je projekat *Scripture Union England and Wales*.

Copyright © Scripture Union 2020

Glavni urednici: Maggie Barfield, Gemma Willis, Alex Taylor, Tim Charnick

Prevod: Amanda Vučković

Sva prava su zaštićena. Daje se dozvola za preuzimanje i štampanje ovih resursa samo za ličnu, nekomercijalnu upotrebu. Osim ove dozvole, nijedan deo ove publikacije ne sme biti reproducovan, niti smešten u sistem za pretraživanje ili transmitovan u bilo kom obliku, elektronski, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na drugi način, bez prethodnog odobrenja Udruženja „Skripta“.

Za citate iz Biblije korišćen je prevod Svetog pisma Savremeni srpski prevod, izdavač Međunarodna biblijska liga.



Udruženje Skripta deluje u Srbiji već oko 20 godina. Skripta je udruženje građana koje služi crkvama putem edukacije osoba za rad sa decom i mladima i organizacijom hrišćanskih susreta za sve uzraste.

Lekcije možete besplatno da preuzmete na našem veb-sajtu: [www.skripta.org](http://www.skripta.org).

## 16. lekcija

Isus i Jair: treće poglavlje

Luka 8:49-56

### Priprema lekcije

Ovo je treća od tri lekcije koje obrađuju biblijsku potragu: Isus i Jair.

U digitalnoj igrici *Čuvari Ankore* ova biblijska potraga je rangirana kao: TEŠKO. Osoba koja igra morala bi dobro poznaje igricu, jer postoje nezgodni skokovi, skele za penjanje i pokretne platforme!

### Radni listovi za ovu lekciju

Za svako dete starijeg uzrasta biće vam potreban primerak radnih listova *Dnevnik Čuvara*.

Za svako dete mlađeg uzrasta biće vam potreban primerak radnih listova *Priče Čuvara*.

A i možete samo da odštampate određene stranice. Na kraju svake lekcije pronaći ćete slike ovih stranica za lakše snalaženje.

U ovoj lekciji koristiće se sledeće stranice iz radnih listova:

*Dnevnik Čuvara* za stariju decu

- Pročitaj Luku 8:49-56
- Isusov ogrtić
- Čuda

*Priče Čuvara* za mlađu decu

- Jair je jevrejski vođa...

### Na dan lekcije

Povežite tablet ili telefon sa projektorom ili televizorom i otvorite digitalnu igricu *Čuvari Ankore*.

Kako pronaći biblijsku Potragu u aplikaciji (ako ne prikazujete Tutorijal)

1. Na mapi grada Ankore idite do Tornja svetlosti da biste sreli Fabulu.
2. Tapnite ponovo da uđete u listajući meni biblijskih Potraga i pronađite „Isus i Jair“ („teške“ Potrage su na kraju).
3. Tapnite veliku sliku da biste pronašli tri „poglavlja“.
4. Pogledajte tabelu za Poglavlje 3. Ona prikazuje predmete koje ćete sakupljati tokom ovog poglavlja: svetleće kugle i svitak. Kada završite poglavlje, osvojićete i iskustvene bodove (oznaka u igrici **xp**).
5. Tapnite Igraj i učitaće se Poglavlje 3.
6. Ponovo ćete videti predmete koje ćete sakupljati u ovom poglavlju i torbu Čuvara, u gornjem levom uglu ekrana. Ona može sadržati predmete i alate, u zavisnosti od toga koliko ste aplikaciju igrali pre ovog časa.

## Dobrodošlica

Pozdravite decu kad stignu na vaš čas.

Možete da započnete čas sa pesmama i molitvom, ukoliko je to vaša uobičajena praksa.

Ukoliko imate decu koja nisu bila prošli put, objasnite da ćete danas na času koristiti digitalnu igricu pod nazivom *Čuvari Ankore*. Podstaknite one koji su bili prethodni put da kažu šta im se sviđa u igrici.

Omogućite deci dovoljno vremena da pokažu šta su uradili za „Domaći zadatak“, od prošlog časa. Podelite s njima nešto što ste vi i radili.

Zamolite decu da podele jednu stvar koju bi želeli da rade, a da to nije moguće. Objasnite da je u današnjoj biblijskoj priči Isus učinio nešto što je naizgled bilo nemoguće.

Pobrinite se da sva deca mogu da vide ekran i da su spremna da se pridruže avanturi! Odmah uđite u igricu, dok usput objašnjavate.

## Svet Ankore

Recite da će svake nedelje saznati nešto novo o fantastičnom svetu Ankore. Na ekranu možete da vidite ‘mapu’ grada.

Mini igru Svici možete da igrate u Lučonošinoj kući. Građani Ankore osmislili su svoje izazovne nivoe kako bi pomogli u obuci visprenosti i veština Čuvara. Prvi put kad igrate, pojavljuje se tutorijal koji će vam pomoći da naučite šta treba da radite. Jednom kada prihvativate misiju, dobijete briefing o tome šta treba da uradite. Tapnite start da započnete nivo. Pucajte svicima na mete. Ne paničite! Ako ne uspete, tapnite „Pokušaj ponovo“ za još jedan pokušaj.

Možete da igrate novi nivo Svitaca svaki put kada završite biblijsku Potragu i sakupite svice u Tornju.

## Igrajte *Čuvare Ankore*

Objasnite da je vreme da krenete u biblijsku Potragu! Ali pre nego što to učinite, proverite koliko imate svitaca (pričazano je u gornjem levom uglu ekrana): ako želite, možete da posetite Antikvin brod i nabavite zalihe za putovanje. Možete da kupite hranu za životinje: u svakom Potrazi naići ćete na gladnu životinju. Takođe možete da kupite protiv tegove i lepak da ih iskoristite ovoj Potrazi.

Tapnite Toranj na vrhu ekrana i prikazaće se Fabula koja vas poziva da „igrate biblijsku Potragu“.

- Pitajte volontera (ili izaberite neki drugi način ko će igrati, npr. svako dete po redu ili kao nagrada za neku drugu aktivnost) da bude igrač i odigra poglavljje. Izaberite dete koje je već igralo igricu i zna neke cake.

- Odredite jednu grupu decu za pomoćnike (koji će savetovati kojim putem ići), a drugu da posmatraju šta izgovaraju slučajni prolaznici i Fabula. Cilj je da uključite što više dece tako što ćete birati različite igrače i pomagače na svakom času.

Na ovom času igraćete treće poglavlje „Isus i Jair“. Ova biblijska Potraga je rangirana kao: TEŠKO.

### IGRAJTE TREĆE POGLAVLJE

Podsetite ih na dosadašnju priču, posebno ako u grupi ima nove dece. Recite: „Pridružićeš se potrazi u kojoj Isus ide u Jairovu kuću.“

Svi prate igranje igrice na velikom ekranu, dok igrač tapka za nastavak i koristi dugmad u dnu ekrana da vodi lika u igrici kroz prvo poglavlje.

Ne zaboravite da uključite zvuk na uređaju, da možete da čujete muziku i Fabulinu naraciju.

Vaš Čuvar će uskoro pronaći mnoštvo ljudi, gde su Isus i Jair. Obratite pažnju na ženu obučenu u zeleno: njoj će se dogoditi nešto divno. Da li deca mogu da se sete šta će to biti? Gledajte zajedno animaciju, dok neka deca čitaju različite glasove, dok igrač tapka na ekran između svakog govora da bi prešao na sledeći. Sluga saopštava da je prekasno da Isus ode u Jairovu kuću, ali Isus ipak nastavlja! Krenite kroz grad da vidite zašto. Pogledajte animaciju na kraju, gde Isus čini neverovatnu stvar i vraća Jairovu čerku u život!

### OSVRT NA TREĆE POGLAVLJE

Zajedno se osvrnite na dosadašnju priču:

- Nabrojte različita osećanja koja su ljudi doživeli u ovoj priči: izlečena žena, Jair, Isusovi prijatelji koji su videli sve što se dogodilo. Kako bi bilo da smo mi bili tamo?

Pomozite deci da razmisle o onome što su videli:

- Da vas Isus danas pita da mu verujete, šta biste mu rekli?

### Odlomak iz Biblije: „Priča iz Sage“

Priču „Isus i Jair“ radićete tokom tri časa: ovo je treća lekcija.

Podelite radne listove *Dnevnik Čuvara* i *Priče Čuvara* svakom detetu ili pojedinačne strane. Pokažite im gde da pronađu današnju priču iz Sage.

### Za stariju decu

Pronađite stranice pod naslovom „Pročitaj Luku 8:49-56“ i pročitajte stihove naglas:

Dok je on to govorio, dođe jedan iz doma starešine sinagoge i reče: „Kći ti je umrla. Nemoj više da mučiš učitelja.“

A Isus je to čuo, pa mu reče: „Ne boj se. Samo veruj i ona će biti spasena.“

Kada je stigao do kuće, nikom ne dade da uđe s njim osim Petru, Jovanu, Jakovu i ocu i majci deteta. A svi su plakali i tugovali za njom. „Ne plačite“, reče im Isus, „jer ona nije umrla, nego samo spava.“ Ali oni su mu se podsmevali, jer su znali da je umrla.

Isus je uze za ruku i viknu: „Dete, ustani!“ Duh joj se povrati, pa ona odmah ustade, a Isus naredi da joj daju da jede. Njeni roditelji se zaprepastiše, a Isus im naredi da nikom ne pričaju šta se dogodilo.

### Za mlađu decu

Nađite stranicu „Jair je jevrejski vođa“ pročitajte uvodni deo, a zatim stihove 49. i 50. s obojenog dela:

Dok je on to govorio, dođe jedan iz doma starešine sinagoge i reče: „Kći ti je umrla. Nemoj više da mučiš učitelja.“

A Isus je to čuo, pa mu reče: „Ne boj se. Samo veruj i ona će biti spasena.“

Recite da je Isus otišao u Jairovu kuću u kojoj je devojčica preminula. Pročitajte 49. i 50. stih s obojenog dela:

Isus je uze za ruku i viknu: „Dete, ustani!“ Duh joj se povrati, pa ona odmah ustade, a Isus naredi da joj daju da jede. Njeni roditelji se zaprepastiše, a Isus im naredi da nikom ne pričaju šta se dogodilo.

Prepričajte priču ovim rečima ili iskoristite ovaj tekst:

Dok su Isus i Jair bili na putu ka Jairovoj kući, naišao je glasnik iz njegove kuće. Dok je govorio, u očima su mu bile suze. „Žao mi je, Jaire“, rekao je. „Tvoja čerka je umrla. Nema više razloga da uznemiravamo Isusa.“

Ali Isusu to nije smetalo. Nimalo. Jednostavno se okrenuo Jairu i rekao: „Ne boj se. Samo veruj, kao ona žena, i tvoja čerka će biti izlečena.“

Kad su stigli do Jairove kuće, tamo su svi tugovali, plakali i jecali.

„Ne plačite“, rekao je Isus. „Devojčica nije umrla, ona samo spava.“

Kad je mnoštvo to čulo, smejali su se Isusu i ismevali ga.

„Ne budi smešan“, rekao je jedan od ljudi koji je plakao.

„Samo spava?“, rekao je drugi. „Kako se usuđuje?“

„Mi smo profesionalni oplakivači“, rekao je treći, „Plaćeni smo da dođemo i plaćemo kad neko umre. Ne govorи nam ko je mrtav, a ko nije.“

To, međutim, nije zaustavilo Isusa. Ušao je u kuću, zajedno sa Jairom, njegovom suprugom i Petrom, Jakovom i Jovanom. Zatim je uzeo devojčicu za ruku i jednostavno joj je rekao: „Ustani, dete moje“.

I ustala je!

Majka ju je zagrlila. I njen otac. Bili su zapanjeni!

„Mislim da treba nešto da pojede“, rekao je Isus.

Majka joj je odmah priredila večeru. I to je bio najbolji obrok koji je porodica ikad imala. Ljudi ispred kuće bili su takođe zapanjeni.

„Devojčica je živa!“, rekao je jedan od ožalošćenih. „Da li možete da verujete?“

„Pošto ju je Isus izlečio“, pitao je drugi ožalošćeni, „da li moramo da vratimo novac?“

„Nisam mogao ni da zamislim da je ovo moguće“, rekao je treći ožalošćeni. „Ali jeste! Moram da verujem. Neverovatno!“

## Istražite biblijsku priču

Možda ćete otkriti da će ih ova tema podstaći da pitaju zašto Bog ne leči sve ljude. Deca će možda navesti primere kada su se molila da neko ozdravi, a to se nije desilo. Pomoći će vam ako podsetite decu da bez obzira na našu situaciju, Isus se veoma brine za nas i mnogo nas voli. On želi da uvek uradi ono što je najbolje za nas i da znamo da je uvek sa nama, čak i u teškim situacijama i kad ne razumemo šta se dešava.

### Za stariju decu

Biće vam potreban *Dnevnik Čuvara* ili stranice iz istog: Pročitaj Luku 8:49-56; Isusov ogrtač; Čuda.

Recite da ćete danas videti dve neverovatne stvari. Jednu koji ste videli prošli put, druga je nova. Obe nas uče važnim stvarima o tome kakav je Isus i šta želi od ljudi oni koji bi da ga slede. Ova čuda nam pokazuju da je Isusu zaista stalo do najmanje sitnice u našem životu. On zna sve što nam se dešava i želi da nam pomogne.

Ponovo pročitajte sve stihove i podstaknite decu da kažu koji delovi priče im se najviše sviđaju i zašto.

Kada je Jair dobio poruku da mu je čerka umrla, izgledalo je da prekasno da Isus učini bilo šta. Na dnu stranice „Pročitaj Luku 8:49-56“ napišite šta je Jair morao da ima.

Ako ste prošli put uradili aktivnost sa molitvom na stranici koja prikazuje „Isusov ogrtač“, provedite nekoliko minuta čitajući šta su deca napisala i kako je Bog uslišio njihove molitve.

Zastanite da razmislite šta je „čudo“. Pogledajte da li možete da naterate decu da kao grupa definišu rečenicu s kojom svi možete da se složite, a zatim im recite da je napišu na stranici „Čuda“.

### Za mlađu decu

Biće vam potreban radni list *Priče Čuvara* ili stranica iz istog: Jair je jevreski vođa.

Pitajte da li deca mogu da se sete ko je danas u priči iz Sage upoznao Isusa. (Žena koja je bila bolesna; zatim Jairova supruga i čerka.)

Podstaknite decu da podele svoje prve utiske i reakcije na biblijsku priču. Ako su bili na prošlom času, znaće da je žena bila izlečena. Da li mogu da zamisle kako su se možda osećali Jair i njegova supruga kad je njihova devojčica umrla, ali kako kada ju je Isus vratio u život?

Odgovorite na pitanja na stranici pod naslovom „Jair je jevrejski vođa“.

Pitajte decu da li je Isus brinuo za ljude u današnjoj priči. Pitajte da li razumeju da on brine i o njima.

### Sa svim uzrastima

Prilagodite ova pitanja svojoj grupi, deleći svoja osećanja, mišljenja i iskustva po potrebi. Pitanja su otvorenog tipa, bez tačnog ili pogrešnog odgovora, pa na njih mogu da odgovaraju osobe u bilo kom uzrastu:

- Šta misliš, koliko je Isusu stalo do tebe?
- Kako ti možeš da brineš o drugim ljudima i da im pomogneš?

### Biblijске aktivnosti: izbor kreativnih radionica i igara

#### KREATIVNA RADIONICA

##### Strip

Potrebno: papir za strip, olovke

##### Postupak

- Podelite svakom detetu list A4 papira na kome je nacrtano šest kvadrata.
- Dajte im pet minuta (ili malo više) da naprave šest jednostavnih crteža o glavnim događajima priče.
- Recite im da pokažu svoje stripove drugoj deci u grupi.

#### KVIZ

Kada završite sva poglavља biblijske Potrage u Tornju, u Gildi (desno na mapi, kružna zgrada sa zelenim prozorima) je dostupan kviz znanja „Činjenice i likovi“.

##### Kako da igrate kviz:

- Ako vam je igrica ostala otvorena na velikom ekranu, idite u Gildu i tapnite na kviz „Isus i Jair“. Pojaviće se serija od 10 pitanja, a svako pitanje sa četiri odgovora. Pročitajte reči naglas i pokušajte da se svi dogovorite oko tačnog odgovora. Kada tapnete odgovor, ako je tačan biće označen zelenom bojom, a ako je pogrešan crvenom bojom. Tada kviz automatski prebacuje na sledeće pitanje. Na dnu ekrana nalazi se tajmer, pa morate brže da odgovorite! Na kraju kviza, na ekranu će se prikazati vaš rezultat, plus vremenski bonus.
- Ponovo pokrenite kviz u aplikaciji i pogledajte da li možete ostvarite veći rezultat.
- Igrajte kviz bez aplikacije: pitanja i odgovori su ovde. Pročitajte pitanje i četiri odgovora naglas: deca tada mogu da zapisuju svoje odgovore samostalno ili u paru ili u timovima.
- Može biti i aktivan: označite četiri dela prostorije kao A, B, C i D. Oni će odgovarati na pitanja tako što će trčati u deo prostorije gde misle da je tačan odgovor.

#### Koliko znate o priči „Isus i Jair“?

1. Kako se zvao čovek koji je bio starešina sinagoge ili mesta okupljanja za Jevreje?

- a) Jair
- b) Jerusalim
- c) Jeremija
- d) Josija

2. Koliko je imala godina čovekova kći?

- a) 10
  - b) 12**
  - c) 16
  - d) 30
3. Šta nije bilo u redu s njom?
- a) Pala je
  - b) Ronila je
  - c) Umirala je**
  - d) Dremala je
4. Koliko godina je žena patila od krvarenja?
- a) 10
  - b) 16
  - c) 12**
  - d) 30
5. Šta je potrošila da bi ozdravila?
- a) Sve što je imala**
  - b) Sve vreme koje je imala
  - c) Sve svoje molitve
  - d) Sve svoje blagoslove
6. Šta se desilo kada je žena dotakla Isusov ogrtač?
- a) Pala je
  - b) Znala je da je on voli
  - c) Osetila je sreću
  - d) Odmah je ozdravila**
7. Kako je Isus znao da ga je neko dotakao?
- a) Zato što je osetio da je iz njega izašla sila**
  - b) Zato što je imao osetljivu kožu
  - c) Zato što je osetio njenu силу
  - d) Zato što je imala hladne ruke
8. Kada je Isus čuo da je devojčica umrla, rekao je Jairu da ima...
- a) Hrabrost
  - b) Veru**
  - c) Blagoslov
  - d) Pse
9. Ko NIJE ušao s Isusom u kuću?
- a) Jakov i Jovan
  - b) Petar
  - c) Devojčicini roditelji
  - d) Ljudi koji su glasno plakali napolju**
10. Šta je Isus uradio kada je rekao devojčici da ustane?
- a) Uhvatio je za stopalo
  - b) Stavio je svoju ruku na njenu glavu
  - c) Uhvatio ju je za ruku**

d) Kleknuo je pored nje

## Odgovor

### Uzviknite!

Kakva neverovatna priča! Koristite Davidove reči u 2. Samuilovo 7:22 kao uzvik hvale Bogu:

Zato si veličanstven,  
Gospode Bože,  
jer nema nikog kao što si ti,  
i nema Boga osim tebe.

ILI

### Odgovor u Srcu Zajednice

U igrici *Čuvari Ankore*, Gradski trg (blizu centra gradske mape) je mesto gde igrači mogu da odgovore na biblijsku priču i naprave vizuelne molitve.

Na velikom ekranu tapnite lokaciju Gradski trg, upoznajte Kala (jednog od likova čuvara) i idite u Srce Zajednice.

Izaberite jedno dete (ili više njih) da upotrebe alate za slikanje, nalepnice, pisanje ili fotografije da naprave molitvu i „objave je“. Ako imate vremena, ponovite sa drugom decom.

### Domaći zadatak

Na kraju svakog časa, dajte deci ideje šta da probaju kod kuće i da ih sledeći put podele sa ostalima.

Za decu koja imaju pristup mobilnom uređaju kod kuće: idite do Tornja, izaberite „Isus i Jair“ i igrajte treće poglavlje. Sad kad je biblijska Potraga završena, možete da posetite Gildu i igrate kviz znanja; idite u Dvoranu sećanja da pročitate i posluštate priču iz Biblije; i igrajte rundu mini igre Svici u Lučonošinoj kući.

Brzalinina kula je mesto za registraciju „naloga igrača“, nakon koje ćete biti nagrađeni posebnim kostimom. Tada igrači mogu da pozovu svoje prijatelje da se igraju, tako što će im dati lozinku iz aplikacije i dobiti više bonus kostima. To je odličan način da deca podele Isusove priče sa svojim prijateljima koji možda ne znaju za radosnu vest.

Za decu koja kod kuće nemaju pristup aplikaciji: Maksim želi da snimi video o ovoj priči da bi ga prikazao u Pozorištu Sage. Pomozite mu tako što ćete napraviti „strip“ priče koju ste do sada čuli. Na papiru nacrtajte nekoliko kvadrata; zatim skicirajte svaki deo priče u svakom kvadratu; ili nastavite sa stripom ako ste već nacrtali prethodno poglavlje. Zapamtite, kao na video snimku, neki snimci će prikazivati celu scenu, drugi će izbliza prikazivati jednog ili dva lika.

## Dodatne ideje za 16. lekciju

### KREATIVNA RADIONICA SA TEMOM ANKORE

#### Napravite novog čuvara!

Potrebno: likovni pribor

#### Postupak

- Razgovarajte o Čuvarima koji se pojavljuju u Ankori. Ko im se najviše sviđa?
- Recite deci da izmisle i osmisle novi lik čuvara. To može biti muško ili žensko, bilo koje starosne dobi, da radi sa drugim čuvarima ili da ima novu/drugačiju ulogu u gradu. Šta će nositi ovaj novi čuvar? Da li će imati poseban predmet u svojoj opremi? Gde će živeti? Kako se zove čuvar?
- Neka deca ispričaju jedni drugima o svojim novim likovima iz Ankore.

### IGRA SA TEMOM ANKORE

#### Ubaci svica

Potrebno: meke loptice, posude i kante različitih veličina, kreda ili selotejp

#### Postupak

- Označite liniju za bacanje na podu selotejpom ili kredom i postavite posude/kante na različite udaljenosti od linije. Svaka posuda i kanta treba da nosi određeni broj bodova, u zavisnosti od toga koliko je lako ubaciti loptu u nju. Na primer, lavor postavljen blizu linije može postići jedan poen, dok korpa za smeće udaljena 2 metra od linije može nositi 10 poena! (Možda ćete morati da testirate ovu igru pre časa kako biste mogli da dodelite prave poene.)
- Dajte deci određeni broj svitaca (mekih loptica) i izazovite ih da ubace loptice u posude. Ko osvoji najviše poena, pobeduje! Ovu igru možete da igrate pojedinačno ili u timovima.

### PRETRAGA BIBLIJE

Ova redovna dodatna aktivnost pomoći će deci da se naviknu da traže biblijske odlomke i čitaju iz cele Biblije. Obezbedite barem jednu Bibliju – u štampanom ili digitalnom obliku, u zavisnosti od toga šta imate i šta deca obično koriste.

Pronađite današnji biblijski odlomak u Bibliji.

Usmerite decu da:

1. Pronađu Novi zavet
2. Pronađu Lukinu knjigu: ona je poznata kao „evanđelje“ što znači „radosna vest“
3. Pronađu 8. poglavlje
4. Pronađu današnje stihove: od 51. do 56.

Ova biblijska priča pominje se još dva puta u Bibliji. Ponovite pretragu da biste pronašli i pročitali kraće izveštaje u:

- Mateju 9:23-26 i
- Marku 5:37-43

### Aplikacija *Čuvari Ankore*

Neka vaš mobilni uređaj bude povezan sa velikim ekranom.

Tokom časa, dopustite parovima ili malim grupama dece da igraju i gledaju, dok uče nove stvari o igrici.

Neka u blizini bude učitelj koji će ih pažljivo nadgledati (deca se mogu veoma uzbuditi dok se igraju), ali neka sami otkriju što više mogu.

### NAUČITE I ZAPAMTITE STIH

Stih koji treba da se nauči za biblijsku Potragu „Isus i Jair“ je 1. Petrova 5:7 „Prebacite svu svoju brigu na njega, jer se on brine za vas.“ U svakoj lekciji će biti drugačija ideja kako da se nauče i zapamte ove reči.

Potrebno: mekana loptica

#### Postupak

Sednite ili stanite u krugu. Držite loptu i izgovorite stih naglas.

Zatim bacite loptu jednom detetu, koje je hvata i izgovara koliko se seća od stiha. (Neka ovo bude zabavno.)

Nastavite da se dobacujete loptom i izgovarate stih, dok svi ne prođu barem jedan krug.

## Stranice iz radnih listova *Dnevnik Čuvara*

### III PÖTRAGA

Pročitaj Luku 8:49–56.

<sup>49</sup> Dok je on to govorio, dođe jedan iz doma starešine sinagoge i reče: „Kći ti je umrla. Nemoj više da mučiš učitelja.“

<sup>50</sup> A Isus je to čuo, pa mu reče: „Ne boj se. Samo veruj i ona će biti spasena.“

<sup>51</sup> Kada je stigao do kuće, nikom ne dade da uđe s njim osim Petru, Jovanu, Jakovu i ocu i majci deteta. <sup>52</sup> A svi su plakali i tugovali za njom. „Ne plačite“, reče im Isus, „jer

ona nije umrla, nego samo spava.“ <sup>53</sup> Ali oni su mu se podsmevali, jer su znali da je umrla.

<sup>54</sup> Isus je uze za ruku i viknu: „Dete, ustani!“ <sup>55</sup> Duh joj se povrati, pa ona odmah ustađe, a Isus naredi da joj daju da jede.

<sup>56</sup> Njeni roditelji se zaprestište, a Isus im naredi da nikom ne pričaju šta se dogodilo.

Mnogim ljudima, koje je Isus sreć, bila je potrebna njegova pomoć. U današnjoj potrazi, Isus isceljuje i bolesnu ženu i devojčicu koja umire. Seti se ljudi koje poznaješ, a koji nisu dobro ili kojima je potrebna Isusova pomoć.

Na ogrtaču ispiši njihova imena i odvoji malo vremena da zamoliš Isusa da im pomogne.

Možes da zamoliš svog Starešinu Čuvara da se moli zajedno s tobom.

### III PÖTRAGA

Jairova kći je umrla. Delovalo je da je prekasno da Isus bilo šta učini. Ali šta Isus govori Jairu? Šta Jair treba da ima?

Isus je imao moć da vrati devojčicu u život.  
Neverovatno!

Žena u priči dotakla je Isusov ogrtač i ozdravila je! Straval!



Ne zaboravi da se vratiš na ovu stranicu da vidiš kako Bog odgovara na tvoje molitve.

23

### III PÖTRAGA ČUDA



Šta je čudo? Razgovaraj o tome sa svojim Društvom, a zatim ovde napiši definiciju:

Čudo je...

„Moja čerka je bila mrtva, ali sada je živa!“

Ovde nacrtaj Jaira.  
Kako bi se on osećao?

24

## Priče Čuvara

### III POTRAGA

Jair je jevrejski vođa i njegova kći umire, ali on veruje da Isus može da je izleči.

49 Dok je on to govorio, dođe jedan iz doma starešine sinagoge i reče:  
„Kći ti je umrla. Nemoj više da mučiš učitelja.“  
50 A Isus je to čuo, pa mu reče:  
„Ne boj se. Samo veruj i ona će biti spasena.“  
Luka 8:49–50

Šta misliš, kako se Jair osećao kada je čuo da je njegova kći preminula?



Pronadi ove reči, kao i mnoge druge, u Bibliji u Luki 8:49–56.

54 Isus je uze za ruku i viknu:  
„Dete, ustanili!“ 55 Duh joj se povrati, pa ona odmah ustade, a Isus naredi da joj daju da jede. 56 Njeni roditelji se zaprepastiše, a Isus im naredi da nikom ne pričaju šta se dogodilo.

Luka 8:54–56

Straval Devojčica je umrla, ali Isus ju je vratio u život. Neverovatno!



15