



Isusov život

Nastavni plan za nedeljne škole

Novozavetne lekcije bazirane su na digitalnoj igrići **Čuvari Ankore**.

Šta sadrži lekcija:

- Isus i ribari: treće poglavlje (u igrići)
- Priprema časa za učitelje
- Dodatni materijal

Naslov originala: Guardians of Ancora – The life of Jesus

Čuvari Ankore www.cuvariankore.com je projekat *Scripture Union England and Wales*.

Copyright © Scripture Union 2020

Glavni urednici: Maggie Barfield, Gemma Willis, Alex Taylor, Tim Charnick

Prevod: Amanda Vučković

Sva prava su zaštićena. Daje se dozvola za preuzimanje i štampanje ovih resursa samo za ličnu, nekomercijalnu upotrebu. Osim ove dozvole, nijedan deo ove publikacije ne sme biti reproducovan, niti smešten u sistem za pretraživanje ili transmitovan u bilo kom obliku, elektronski, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na drugi način, bez prethodnog odobrenja Udruženja „Skripta“.

Za citate iz Biblije korišćen je prevod Svetog pisma Savremeni srpski prevod, izdavač Međunarodna biblijska liga.



Udruženje Skripta deluje u Srbiji već oko 20 godina. Skripta je udruženje građana koje služi crkvama putem edukacije osoba za rad sa decom i mladima i organizacijom hrišćanskih susreta za sve uzraste.

Lekcije možete besplatno da preuzmete na našem veb-sajtu: www.skripta.org.

3. lekcija

Isus i ribari: treće poglavlje

Luka 5:11

Priprema lekcije

Ovo je poslednja od tri lekcije koje istražuju biblijsku potragu: Isus i ribari.

U digitalnoj igrici *Čuvari Ankore* ova biblijska potraga je rangirana kao: LAKO. Ona je idealna kao prva Potraga u igrici. Naučićete korisne stvari dok se budete snalazili kroz poglavlja.

Radni listovi za ovu lekciju

Za svako dete starijeg uzrasta biće vam potreban primerak radnih listova *Dnevnik Čuvara*.

Za svako dete mlađeg uzrasta biće vam potreban primerak radnih listova *Priče Čuvara*.

A i možete samo da odštampate određene stranice. Na kraju svake lekcije pronaći ćete slike ovih stranica za lakše snalaženje.

U ovoj lekciji koristiće se sledeće stranice iz radnih listova:

Dnevnik Čuvara za stariju decu

- Pročitaj Luku 5:8-11
- Isusovo obećanje
- Kratak pregled Potrage

Priče Čuvara za mlađu decu

- Ova priča iz Sage govori kako s _____ (slediti)
- Slika sa oblačićem

Na dan lekcije

Povežite tablet ili telefon sa projektorom ili televizorom i otvorite digitalnu igricu *Čuvari Ankore*.

Kako pronaći biblijsku Potragu u aplikaciji (ako ne prikazujete Tutorijal)

1. Na mapi grada Ankore idite do Tornja svetlosti da biste sreli Fabulu.
2. Tapnite ponovo da uđete u listajući meni biblijskih Potraga i pronađite „Isus i ribari“ (to je prva potraga koju ćete videti).
3. Tapnite veliku sliku da biste pronašli tri „poglavlja“.
4. Pogledajte tabelu za Poglavlje 3. Ona prikazuje predmete koje ćete sakupljati tokom ovog poglavlja: svetleće kugle i svitak. Kada završite poglavlje, osvojićete i iskustvene bodove (u igrici označeni kao **xp**).
5. Tapnite Igraj za „Poglavlje 3“ i učitaće se biblijska Potraga
6. Ponovo ćete videti predmete koje ćete sakupljati u ovom poglavlju i torbu Čuvara, u gornjem levom uglu ekrana. Ona može sadržati predmete i alate, u zavisnosti od toga koliko ste dugo igrali igricu igrali pre ovog časa.

Dobrodošlica

Pozdravite decu kad stignu na vaš čas.

Možete da započnete čas sa pesmama i molitvom, ukoliko je to vaša uobičajena praksa.

Ukoliko imate decu koja nisu bila prošli put, objasnite da ćete danas na času koristiti digitalnu igricu pod nazivom *Čuvari Ankore*. Podstaknite one koji su bili prethodni put da kažu šta im se sviđa u igrici.

Omogućite deci dovoljno vremena da pokažu šta su uradili za „Domaći zadatak“, od prošlog časa. Podelite s njima nešto što ste vi i radili.

Pitajte decu kojim poslom bi želeli da se bave kad odrastu. Da li mogu da se sete likova s prošlog časa: čime su se bavili Simon Petar i Andreja?

Pobrinite se da sva deca mogu da vide ekran i da su spremna da se pridruže avanturi! Odmah pokrenite igricu, dok usput objašnjavate.

Svet Ankore

Ispričajte da ćete svake nedelje saznati nešto novo o fantastičnom svetu Ankore. Na ekranu možete da vidite ‘mapu’ grada. Tapnite Pozorište Sage (velika zgrada u obliku školjke desno od Tornja) da biste se upoznali sa Maksimom.

Maksim je oduvek voleo priče, pa kada mu se ukazala prilika da se pridruži timu u Pozorištu Sage kao Fabulin šegrt, iskoristio je šansu! Mlad je i kul (ili bar voli da misli da je kul ...) i voli da pronalazi pomalo neobične priče iz Sage. Maksim je u Pozorištu Sage otprilike godinu dana. Na samom početku, brinuo se o građanima koji su dolazili da čuju priče koje se pripovedaju ispred Tornja. Dok je bio тамо, čuo je mnogo različitih delova Sage i sve što je želeo jeste da i on pripoveda priče. Ubrzo je prešao na učenje priča kako bi počeo da radi u Tornju.

Igrajte Čuvare Ankore

Objasnite da je vreme da krenete u biblijsku Potragu! Tapnite Toranj na vrhu ekrana i prikazaće se Fabula koja vas poziva da „igrate biblijsku Potragu“.

- Pitajte volonteru (ili izaberite neki drugi način ko će igrati, npr. svako dete po redu ili kao nagrada za neku drugu aktivnost) da bude igrač i igra treće poglavlje.
- Odredite jednu grupu decu za pomoćnike (koji će savetovati kojim putem ići), a drugu da posmatraju šta izgovaraju slučajni prolaznici i Fabula. Cilj je da uključite što više dece tako što ćete birati različite igrače i pomagače na svakom času.

U ovoj lekciji igraćete treće poglavlje Potrage „Isus i ribari“. Ova biblijska Potraga je rangirana kao: LAKO.

IGRAJTE TREĆE POGLAVLJE

Recite: „Današnja biblijska potraga zaokružiće priču o Isusovom susretu sa ribarima.“ Prepričajte ukratko šta se do sad dešavalo, posebno ako u grupi ima nove dece.

Ovog puta, kako se poglavlje otvara, imate mogućnost izbora da birate smer: idite levo i popnите se na stene ili idite desno i preskačite čamce! Oba puta se spajaju kasnije, pre poslednjeg isečka priče. (Ako deca uživaju u sakupljanju predmeta u potrazi, krenite desno: na ovoj stazi naći ćete Zevedeja, Jakovljevog i Jovanovog oca.)

Svi prate igranje igrice na velikom ekranu, dok igrač tapka za nastavak i koristi dugmad u dnu ekrana da vodi lika u igrici kroz prvo poglavlje.

Ne zaboravite da uključite zvuk na uređaju, da možete da čujete muziku i Fabulinu naraciju.

Na kraju trećeg poglavlja, svi zajedno pogledajte animaciju i neka deca čitaju različite glasove, dok igrač tapka po ekranu nakon svake rečenice, da bi dijalog tekao.

OSVRT NA TREĆE POGLAVLJE

Zajedno se osvrnite na dosadašnju priču:

- Da li ste očekivali da će se ovo dogoditi?

Pomozite deci da razmisle o onome što su videli:

- Da vas Isus pita da ga sledite (da postanete njegov prijatelj i živite po njegovoj volji), šta biste rekli?

Odlomak iz Biblije: „Priča iz Sage“

Priču o Isusu i ribarima radićete tokom tri časa: ovo je treća lekcija.

Podelite radne listove *Dnevnik Čuvara* i *Priče Čuvara* svakom detetu ili pojedinačne strane.

Pokažite im gde da pronađu današnju priču iz Sage.

Dok čitate ili pričate biblijsku priču, uključite i decu kao ribare, korišćenjem specifičnih pokreta npr. bacanje mreže, veslanje čamca, izvlačenje mreža punih ribe i bilo kog drugog kog možete da se setite!

Za stariju decu

Pronađite stranicu pod naslovom „Pročitaj Luku 5:8-11“ i pročitajte deo biblijskog odlomka Luka 5:10b i 11 naglas:

Isus tada reče Simonu: „Ne boj se. Od sada ćeš loviti ljude.“ I oni izvukoše čamce na obalu, ostaviše sve i pođoše za njim.

Za mlađu decu

Pronađite stranicu pod naslovom „Ova priča iz Sage govori kako s_____“ i uvedite ih u priču, sa kratkim osvrtom šta se do sad događalo. Zatim pročitajte stihove 10b i 11. s obojenog dela.

Isus tada reče Simonu: „Ne boj se. Od sada ćeš loviti ljude.“ I oni izvukoše čamce na obalu, ostaviše sve i pođoše za njim.

Prepričajte događaj svojim rečima ili iskoristite ovaj tekst, nastavljajući tamo gde ste stali prošli put. Ribari su zapanjeni jer su sa Isusom u čamcu ulovili mnogo, mnogo ribe:

„Ali samo neko sa Božijom moći može da uradi ovako nešto“, rekao je Simon Petar.

Tako je Simon kleknuo pred Isusa.

„Molim te, idi od mene Gospode“, molio je. „Ja sam samo običan čovek, koji stalno radi stvari koje su pogrešne. Ne zaslužujem da budem u tvojoj blizini.“

Ali Isus ga nije gledao na taj način.

„Ne plaši se“, rekao je. „Želim da pođeš sa mnom i da ostaviš svoje čamce i mreže. Od sad ćeš loviti ljude!“

I oni su to uradili. Sva četvorica, Simon Petar, Andreja, Jakov i Jovan. Ostavili su svoje čamce na obali i pošli su za Isusom.

Istražite biblijsku priču

Za stariju decu

Biće vam potreban *Dnevnik Čuvara* ili stranice iz istog: Isusovo obećanje; Kratak pregled Potrage.

Iz Priče iz Sage deca će znati da su ribari, nakon što su ulovili mnogo ribe, bacili svoje mreže i krenuli za Isusom. Šta deca misle, zašto su ribari ovako reagovali? Kako bi oni reagovali? Ohrabrite decu da kažu da li bi oni ostavili mreže i krenuli za Isusom. Zašto da ili zašto ne? Pronađite stranicu „Isusovo obećanje“ i dopunite reči u rabi ili prepišite stih kao podsetnik da je Isus pozvao ribare da ga slede, a poziva i nas da ga sledimo.

Recite da je Isus imao posao za ribare, pozvao ih je da ga slede i „love ljude“ umesto ribe. S jedne strane, ribarima je sigurno bilo veoma teško da napuste sve i krenu za Isusom, ali s druge strane očigledno je Isus imao nešto posebno zbog čega su ribari poželeti da idu za njim.

Podelite ličnu priču o trenutku kada ste bili svesni da vas je Isus pozvao da nešto preduzmete i kako ste odgovorili. Da li je bilo lako? Kako ste znali da je to Isus, a ne samo ideja koju ste izmislili? Šta za vas znači ova priča o ribarima i njihovoj spremnosti da slede Isusa?

Šta je bilo teško za ribare, a šta lako? Pitajte decu da li bi oni verovali Isusu kao ribari. Ohrabrite ih da kažu šta misle o ideji da ih Isus poziva da ga slede. Neka polako završe stranicu „Kratak pregled Potrage“, dok razmišljaju o današnjoj priči iz Sage.

Za mlađu decu

Biće vam potreban radni list *Priče čuvara* ili stranice iz istog: Slagalica.

Recite da su već čuli da kada je Isus pozvao ribare da ga slede, oni su ostavili mreže i pošli s njim; ali šta misle kako su se ribari osećali kad su ostavili sve iza sebe? Odgovor možete napisati na strani „Ova priča iz Sage govori kako s _____“. Šta Isus kaže ribarima o ovome? Podstaknite ih da odgovor potraže u „Slagalici“.

Ako imate vremena, recite deci da nacrtaju crtež kako ribari izvlače iz vode mreže pune ribe u svoje čamce. Pitajte ih zašto se ovo dogodilo. Zato što su ribari uradili ono što im je Isus rekao!

Uvedite ih u molitvu i pitajte ih: „Šta želite da kažete Bogu?“ I predložite deci da mu to sada kažu.

Sa svim uzrastima

Prilagodite ova pitanja svojoj grupi, deleći svoja osećanja, mišljenja i iskustva po potrebi. Pitanja su otvorenog tipa, bez tačnog ili pogrešnog odgovora, pa na njih mogu da odgovaraju osobe u bilo kom uzrastu:

- Koji vam je omiljeni deo priče?
- Šta ste naučili o Isusu iz današnje priče?

Biblijске aktivnosti: izbor kreativnih radionica i igara

KREATIVNA RADIONICA

Strip

Potrebno: papir za strip, olovke

Postupak

- Podelite svakom detetu list papira A4 na kome je nacrtano šest kvadrata.
- Dajte im pet minuta (ili malo duže) da nacrtaju šest jednostavnih scena o glavnim događajima iz priče.
- Recite im da podele svoje priče sa drugim ljudima u grupi.

KVIZ

Kada završite sva poglavlja biblijske Potrage u Tornju, u Gildi (desno na mapi, kružna zgrada sa zelenim prozorima) je dostupan kviz znanja „Činjenice i likovi“.

Kako da igrate kviz:

- Ako vam je igrica ostala otvorena na velikom ekranu, idite u Gildu i tapnite na kviz „Poruke od anđela“. Pojavice se serija od 10 pitanja, a svako pitanje sa četiri odgovora. Pročitajte reči naglas i pokušajte da se svi dogovorite oko tačnog odgovora. Kada tapnete odgovor, ako je tačan biće označen zelenom bojom, a ako je pogrešan crvenom bojom. Tada kviz automatski prebacuje na sledeće pitanje. Na dnu ekrana nalazi se tajmer, pa morate brže da odgovorite! Na kraju kviza, na ekranu će se prikazati vaš rezultat, plus vremenski bonus.
- Ponovo pokrenite kviz u aplikaciji i pogledajte da li možete ostvarite veći rezultat.
- Igrajte kviz bez aplikacije: pitanja i odgovori su ovde. Pročitajte pitanje i četiri odgovora naglas: deca tada mogu da zapisuju svoje odgovore samostalno ili u paru ili u timovima.
- Može biti i aktivan: označite četiri dela prostorije kao A, B, C i D. Oni će odgovarati na pitanja tako što će trčati u deo prostorije gde misle da je tačan odgovor.

Koliko znate o priči „Isus i ribari“?

1. Gde je Isus počeo da podučava ljude?
 - a) **Na obali jezera**
 - b) Na obali reke
 - c) Na obali mora
 - d) Na ivici vulkana
2. Zašto su dva čamca bila prazna?
 - a) **Ribari su prali svoje mreže**
 - b) Bili su stari, polomljeni čamci
 - c) Ribari su ručali
 - d) Ribari su imali slobodan dan
3. Šta je Isus prvo rekao Simonu da uradi?
 - a) Da upeca malo ribe
 - b) **Da otisne svoj čamac malo dalje od obale**
 - c) Da otisne svoj čamac zbog bezbednosti
 - d) Da vesla malo brže
4. Kada je Isus prestao da priča ljudima, šta je onda rekao Simonu da uradi?
 - a) Pređi na drugu stranu jezera da uloviš ribu
 - b) Odveslaj čamac do druge strane jezera
 - c) **Odveslaj čamac na pučinu i bacite mrežu za lov**
 - d) Veslaj, veslaj, veslaj taj čamac
5. Zašto Simon nije bio oduševljen s idejom da ode da lovi?
 - a) **Celu noć se trudio i nije ulovio nijednu ribu**
 - b) Želeo je još da sluša Isusa dok on podučava
 - c) Već je dovoljno ulovio
 - d) Hteo je da spava
6. Šta se desilo kada su bacili mreže?
 - a) Oni su ulovili toliko mnogo riba da su njihova creva počela da krče
 - b) Oni su ulovili toliko mnogo riba da su morali mnogo njih bace nazad u more
 - c) Oni su ulovili toliko mnogo riba da nikad više nisu morali da love
 - d) **Oni su ulovili toliko mnogo riba da su njihove mreže počele da se cepaju**
7. Šta se desilo kada su napunili oba čamca ribama?
 - a) Čamci su potonuli
 - b) **Malo je falilo da čamci potonu**
 - c) Čamci su se veoma ljaljali s jedne strane na drugu
 - d) Njihovi prijatelji su otplovili s ribama
8. Kada je video šta se dogodilo, šta je Simon uvideo o sebi?
 - a) Da nije Isusov prijatelj
 - b) Da je on večera za pse
 - c) **Da je grešnik**
 - d) Da je vojnik
9. Šta je Isus rekao Simonu?
 - a) Dođi, sledi me

- b) Od sada ćeš loviti ljudе
c) Bog te voli
d) Imam posao za tebe
10. Šta su ribari uradili kada su se vratili na obalu?
a) Usidrili su svoje čamce i otišli na ručak
b) Izvukli su čamce na obalu i razmrsili svoje mreže i stavili u torbe da ih ponesu sa sobom kad krenu da slede Isusa
c) Prodali su svoje čamce i mreže da bi mogli da slede Isusa
d) Izvukli su čamce na obalu i ostavili sve da bi sledili Isusa

Odgovor

Radosna vest

Recite da su prvi ribari koje je Isus pozvao da ga slede bili neki od prvih ljudi koji su drugima govorili o Isusu i od tada to stalno traje: 2000 godina radosne vesti!

Molite se da svako prisutno dete u narednim nedeljama bude u mogućnosti da podeli nešto o Isusovoj radosnoj vesti sa svojim prijateljima i porodicama.

ILI

Odgovor u Srcu Zajednice

U igrici *Čuvari Ankore*, Gradski trg (blizu centra gradske mape) je mesto gde igrači mogu da odgovore na biblijsku priču i naprave vizuelne molitve.

Na velikom ekranu tapnite lokaciju Gradski trg, upoznajte Kala (jednog od likova čuvara) i idite u Srce Zajednice.

Izaberite jedno dete (ili više njih) da upotrebe alete za slikanje, nalepnice, pisanje ili fotografije da naprave molitvu i „objave je“. Ako imate vremena, ponovite sa drugom decom.

Domaći zadatak

Na kraju svakog časa, dajte deci ideje šta da probaju kod kuće i da ih sledeći put podele sa ostalima.

Za decu koja imaju pristup mobilnom uređaju kod kuće: idite do Tornja i igrajte treće poglavlje „Isus i ribari“.

Sad kad je biblijska Potraga završena, možete da posetite Gildu i igrate kviz o činjenicama iz priče; idite u Dvoranu sećanja da pročitate i poslušate priču iz Biblije; i igrajte rundu mini igre Svici u Lučonošinoj kući.

Brzalinina kula je mesto gde možete da registrujete „nalog igrača“ i budete nagrađeni posebnim kostimom. Tada igrači mogu da pozovu svoje drugare da se igraju, tako što će im šifru iz igrice, i dobiti nekoliko bonus kostima. To je odličan način da deca podele Isusove priče sa svojim drugarima koji možda ne znaju radosnu vest.

Za decu koja nemaju pristup aplikaciji kod kuće: koje kućne ljubimce ili životinje bi mogle prate čuvara? Zamislite bića koja bi mogla da pomognu čuvarima dok su u potrazi: pas koji će mu praviti društvo; mačka koja dobro vidi u mraku; ptica koja leti visoko i vidi širu okolinu; pacov koji se može da se uvuče u male prostore; delfin koji može da istražuje more! Ili izmislite neka stvorenja. Nacrtajte njihove slike ili koristite glinu za modeliranje i napravite pratioce čuvara.

Dodatne ideje za 3. čas

KREATIVNA RADIONICA SA TEMOM ANKORE

Toranj svetlosti

Potrebno: kutije raznih oblika i veličina, lampice (na baterije ili struju), bela ili žuta boja i četke, tkanina raznih boja, papir u boji, makaze, lepak, lepljiva traka

Postupak

- Napravite svi zajedno Toranj svetlosti. Napravite zgradu tornja od kutija koje ćete zlepiti zajedno. Možete da napravite istovetan Toranj ili se odlučite za nešto unikatno.
- Ako imate vremena, obojite ceo toranj i kad se osuši, postavite lampice na vrhu, a zatim ih obmotajte oko tela kula. Postarajte se da adapteri ili utikači budu dostupni na dnu tornja tako da možete doprete do njih da biste uključili svetla!
- Ukrasite toranj pomoću obojenog papira i tkanine, vodeći računa da i dalje možete da vidite lampice. (Stavite nešto teško na dnu tornju da se ne prevrne, npr. vrećice peska, šećera ili pirinča u donju kutiju).

IGRA SA TEMOM ANKORE

Lov na svice

Potrebno: mnogo kopija svitaca (dostupno na kraju lekcije), torbe (po jedna za svako dete detetu; može da posluži bilo šta)

Postupak

- Pre časa, izrežite svice i na poleđini svakog napišite različite brojeve (od jedan do deset), a zatim ih sakrijte po celoj prostoriji gde se okupljate.
- Podelite decu u timove ili parove i svakom detetu dajte torbu. Recite im da moraju da love skrivene svice. Kad ga pronađu, trebalo bi da ga stave u svoju „vreću za svice“ i potraže ostale. Napomenite da su na poleđini svakog svica napisani različiti brojevi; oni predstavljaju koliko poena vredi svaki svitac.
- Odredite koliko će trajati potraga i neka deca krenu u lov.
- Kad vreme istekne, neka se deca okupe u svom timu i izbrojte bodove na poleđini svitaca. Saznajte ko je pronašao najviše svitaca i ko ima najveći rezultat.

PRETRAGA BIBLIJE

Ova redovna dodatna aktivnost pomoći će deci da se naviknu da traže biblijske odlomke i čitaju iz cele Biblije. Obezbedite barem jednu Bibliju – u štampanom ili digitalnom obliku, u zavisnosti od toga šta imate i šta deca obično koriste.

Pronadite današnji biblijski odlomak u Bibliji.

Usmerite decu da:

1. Pronađu Novi zavet
2. Pronađu Lukinu knjigu: ovo je poznato kao „evanđelje“ što znači „radosna vest“
3. Pronađu 5. poglavlje
4. Pronađu današnji stih: 11.

Ovaj biblijski događaj nalazi se na još dva mesta u Bibliji. Ponovite pretragu da biste pronašli i pročitali kraće izveštaje u:

- Matej 4:20-22 i
- Marko 1:18-20

Aplikacija *Čuvari Ankore*

Neka vaš mobilni uređaj bude povezan sa velikim ekranom.

Tokom časa, dopustite parovima ili malim grupama dece da igraju i gledaju, dok uče nove stvari o igrici.

Neka u blizini bude učitelj koji će ih pažljivo nadgledati (deca se mogu veoma uzbuditi dok se igraju), ali neka sami otkriju što više mogu.

NAUČITE I ZAPAMTITE STIH

Stih koji treba da se nauči za biblijsku potragu „Isus i ribari“ je Isus Navin 1:9b: „Ne boj se i ne strahuj, jer će Gospod, tvoj Bog, biti s tobom kud god pođeš.“ U svakoj drugoj lekciji će biti drugačija ideja kako da se nauče i zapamte ove reči.

Potrebno: hamer papir ili tabla, olovka ili kreda

Postupak

- Zapišite stih na veliki list papira ili tablu
- Recite deci da naglas pročitaju stih, ubacujući odgovarajuće pokrete da pokažu „ne“, „tvoj“ i „s tobom“ (ali da izgovaraju reč naglas).

Dodatni materijal

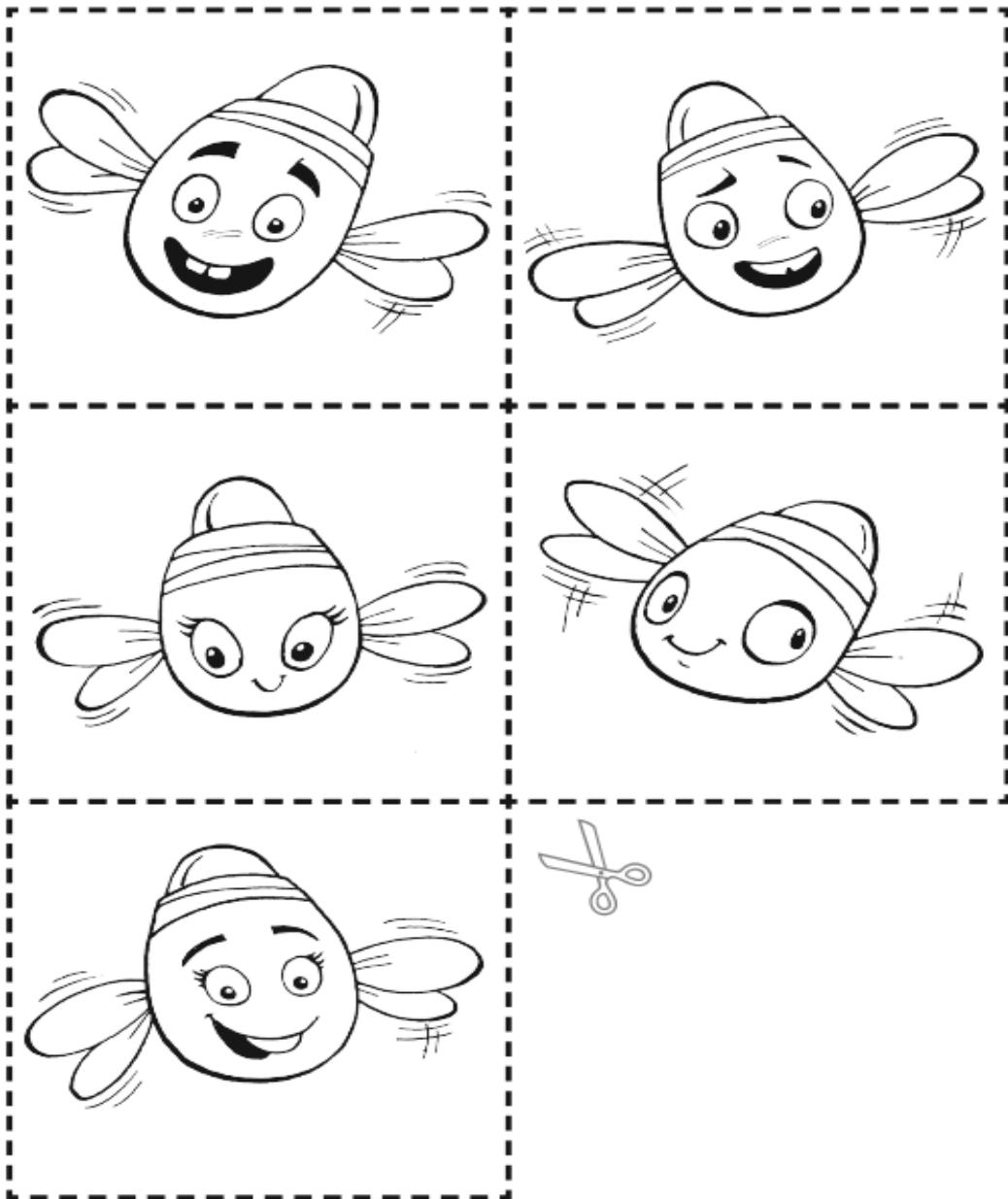
Kreativni materijal

Šabloni svitaca za igru „Lov na svice“

▼ OTHER RESOURCES

PHOTOCOPIABLE PAGE

FIREBUGS



Stranice iz radnih listova

Dnevnik Čuvara

I PÖTRAGA

I PÖTRAGA

ISUS POZIVA RIBARE



Ribari su ulovili mnogo ribe kad su poslušali Isusa i učinili ono što je od njih tražio. Kad uradimo ono što nam Isus kaže, on će nam i dati dobre stvari.

Za koje dobre stvari u svom životu možeš da se zahvališ Bogu?



KRATAK PREGLED PÖTRAGE

Pošto su ribari poslušali Isusa, ulovili su mnogo ribe. Isus traži od ribara da napuste svoje domove i da love ljude umesto riba. Poziva ih da ga slede.



11

Pročitaj Luku 5:8–11.

* Kada je Simon Petar to video, baci se Isusu pred noge i reče: „Idi od mene, Gospode, jer sam grešan čovek!“ ⁹ Jer, on i svi koji su bili s njim bili su zapunjeni koliko mnogo ribe su ulovili, ¹⁰ a isto tako i Zevedejevi

sinovi Jakov i Jovan, Simonovi drugovi. Isus tada reče Simunu: „Ne boj se. Od sada ćeš loviti ljudе.“ ¹¹ I oni izvukše čamce na obalu, ostaviše sve i podoše za njim.

Šta je Simon rekao Isusu nakon što su ulovili ribu? Zaokruži u tekstu.

Šta misliš, zašto je to rekao?



8

I PÖTRAGA



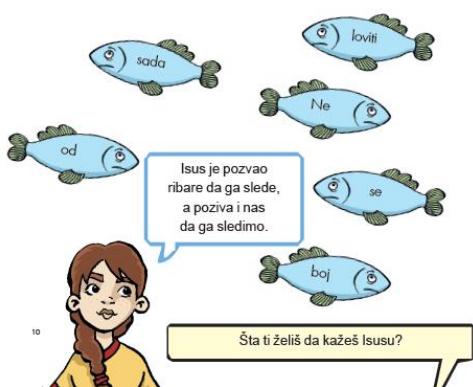
ISUSOV OBEĆANJE

Šta je Isus obećao ribarima?

Da saznaš potraži u Bibliji, u Luki 5. poglavje, 10. stih.



„N _ b _ s _ ; o _ s _
č _ l _
| j _ .“



Šta ti želiš da kažeš Isusu?

¹⁰

Priče Čuvara

PRIČA IZ SAGE

OVA PRIČA IZ SAGE GOVORI KAKO S _____

Pošto su ribari poslušali Isusa, ulovili su mnogo ribe, a dok on nije bio tu naporno su radili, ali nisu ništa ulovili. Isus traži od ribara da napuste svoje domove i da umesto riba love ljudi. Poziva ih da ga slede.

4 Kada je prestao da govori, reče Simonu: „Izvezi na pučinu, pa bacite mreže za lov.“

5 „Učitelju“, odgovori mu Simon, „svu noć smo se trudili i ništa nismo ulovili.“

Ali, ako ti kažeš, baciju mreže.“ 6 I kad su to učinili, uhvatiše veoma mnogo ribe — toliko da su im se mreže cepale.

Luka 5:4–6

Šta se dogodilo kada su ribari poslušali Isusa i uradili ono što im je rekao?

¹⁰ Isus tada reče Simonu: „Ne boj se. Od sada ćeš loviti ljude.“ ¹¹ I oni izvukoše čamce na obalu, ostaviše sve i pođoše za njim.

Luka 5:10,11

Ribari su sve ostavili da bi sledili Isusa. Šta misliš, kako su se osećali?

Ribari su sledili Isusa, iako nisu znali kuda će ih on odvesti.

Pronadi ove reči, kao i mnoge druge, u Bibliji u Luki 5:1–11.

