



Isusov život

Nastavni plan za nedeljne škole

Novozavetne lekcije bazirane su na digitalnoj igriči **Čuvari Ankore**.

Šta sadrži lekcija:

- U kući Simona Petra: prvo poglavje (u igriči)
- Priprema časa za učitelje
- Dodatni materijal

Naslov originala: Guardians of Ancora – The life of Jesus

Čuvari Ankore www.cuvariankore.com je projekat *Scripture Union England and Wales*.

Copyright © Scripture Union 2020

Glavni urednici: Maggie Barfield, Gemma Willis, Alex Taylor, Tim Charnick

Prevod: Amanda Vučković

Sva prava su zaštićena. Daje se dozvola za preuzimanje i štampanje ovih resursa samo za ličnu, nekomercijalnu upotrebu. Osim ove dozvole, nijedan deo ove publikacije ne sme biti reproducovan, niti smešten u sistem za pretraživanje ili transmitovan u bilo kom obliku, elektronski, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na drugi način, bez prethodnog odobrenja Udruženja „Skripta“.

Za citate iz Biblije korišćen je prevod Svetog pisma Savremeni srpski prevod, izdavač Međunarodna biblijska liga.



Udruženje Skripta deluje u Srbiji već oko 20 godina. Skripta je udruženje građana koje služi crkvama putem edukacije osoba za rad sa decom i mladima i organizacijom hrišćanskih susreta za sve uzraste.

Lekcije možete besplatno da preuzmete na našem veb-sajtu: www.skripta.org.

9. lekcija

U kući Simona Petra (jedna lekcija)

Marko 1:29-31

Priprema lekcije

Ovo je jedina lekcija koja obrađuje biblijsku potragu: U kući Simona Petra.

U digitalnoj igriči Čuvari Ankore ova biblijska potraga je rangirana kao: TEŠKO. Postoji samo jedno poglavlje za ovu Biblijsku potragu, ali postoje dve rute, koje se razdvajaju skoro na početku Potrage, a zatim se spajaju, bliže kraju.

Ovo je najteža potraga u igriči. Osoba koja igra morala bi dobro poznaje igricu, jer postoje nezgodni skokovi, skele za penjanje i pokretne platforme! Možete da pomerite ovu lekciju za kasniji datum, kada vaši igrači postanu veštiji. Poteškoća je pozitivan izazov za mnoge igrače i oni stiču veliko zadovoljstvo savladavanjem ruta.

Radni listovi za ovu lekciju

Ova biblijska priča nije predstavljena u *Dnevniku Čuvara* niti u *Pričama Čuvara*.

Na dan lekcije

Povežite tablet ili telefon sa projektorom ili televizorom i otvorite digitalnu igriču Čuvari Ankore.

Kako pronaći biblijsku Potragu u aplikaciji (ako ne prikazujete Tutorijal)

1. Na mapi grada Ankore idite do Tornja svetlosti da biste sreli Fabulu.
2. Tapnite ponovo da uđete u listajući meni biblijskih Potraga i pronađite „U kući Simona Petra“ (to je poslednja potraga).
3. Tapnite veliku sliku da biste pronašli jedino „poglavlje“.
4. Pogledajte tabelu na početku. Ona prikazuje predmete koje ćete sakupljati tokom ovog poglavlja: svetleće kugle i svitak. Kada završite poglavlje, osvojićete i iskustvene bodove (u igriči označeni kao **xp**).
5. Tapnite Igraj i učitaće se biblijska Potraga.
6. Ponovo ćete videti predmete koje ćete sakupljati u ovom poglavlju i torbu Čuvara, u gornjem levom uglu ekrana. Ona može sadržati predmete i alate, u zavisnosti od toga koliko ste igrali igriču pre ovog časa.

Dobrodošlica

Pozdravite decu kad stignu na vaš čas.

Možete da započnete čas sa pesmama i molitvom, ukoliko je to vaša uobičajena praksa.

Ukoliko imate decu koja nisu bila prošli put, objasnite da ćete danas na času koristiti digitalnu igriču pod nazivom Čuvari Ankore. Podstaknite one koji su bili prethodni put da kažu šta im se sviđa u igriči.

Omogućite deci dovoljno vremena da pokažu šta su uradili za „Domaći zadatak“, od prošlog časa. Podelite s njima nešto što ste vi i radili.

Na samom početku pitajte ih: „Ako biste mogli da posetite bilo čiju kuću, bilo gde i bilo kad, čija bi to kuća bila?“

Pobrinite se da sva deca mogu da vide ekran i da su spremna da se pridruže avanturi! Odmah uđite u igricu, dok usput objašnjavate.

Svet Ankore

Ispričajte da ćeće svake nedelje saznati nešto novo o fantastičnom svetu Ankore. Na ekranu možete da vidite mapu grada. Danas ćeće posetiti svoju Kuću čuvara. Da biste pronašli Kuću čuvara, desno na velikoj mapi, ispod Gilde. Svaki čuvar živi ovde.

Uđite u svoju Kuću čuvara koja ima četiri sobe. Prelazite iz sobe u sobu pomoću tastera sa strelicama na dnu ekrana.

Idite u Sobi trofeja (levo). Ovde možete da vidite sve trofeje koje ste osvojili u biblijskim Potragama i istraživali druga područja Ankore (poput Dvorane sećanja, Gilde i Gradskog trga). Tapnite plavu policu sa trofeja da je uvećate. Tapnite na trofej da biste saznali više o njemu. Tapnite trofej prstom i moći ćeće da ga pomerate, da biste ga videli iz svih uglova.

Igrajte Čuvare Ankore

Objasnite da je vreme da krenete u biblijsku Potragu!

Tapnite Toranj na vrhu ekrana i prikazaće se Toranj, s Fabulom koja vas poziva da „igrate biblijsku Potragu“. Ali pre nego što to učinite, proverite koliko imate svitaca (pričekano je u gornjem levom uglu ekrana): ako želite, možete da posetite Antikvin brod, blizu centra grada, i nabavite zalihe za putovanje. Možete da kupite hranu za životinje: u svakoj Potrazi naići ćeće na gladnu životinju. Takođe možete da kupite protivtegove i lepak da ih iskoristite u kasnijim Potragama.

- Pitajte volontera (ili izaberite neki drugi način ko će igrati, npr. svako dete po redu ili kao nagrada za neku drugu aktivnost) da bude igrač i igra drugo poglavljje.
- Odredite jednu grupu decu za pomoćnike (koji će savetovati kojim putem ići), a drugu da posmatraju šta izgovaraju slučajni prolaznici i Fabula. Cilj je da uključite što više dece tako što ćeće birati različite igrače i pomagače na svakom času.

U ovoj lekciji igraćete celu potragu: „U kući Simona Petra“. Ova biblijska potraga je rangirana kao: TEŠKO (najteža u aplikaciji), pa odaberite Igrača koji zna dosta kako se igra i pružite mnogo ohrabrenja.

IGRAJTE POTRAGU

Recite: „Današnja biblijska potraga govori o Isusovom susretu sa ribarima.“

Svi prate igranje igrice na velikom ekranu, dok igrač tapka za nastavak i koristi dugmad u dnu ekrana da vodi lika u igrici kroz prvo poglavlje.

Ne zaboravite da uključite zvuk na uređaju, da možete da čujete muziku i Fabulinu naraciju.

Potraga počinje i završava se s animacijom. Pogledajte je i odredite ko će čitati dijalog, dok igrač tapka na ekran posle svake rečenice da bi prešao na sledeću.

Između njih, vaš igrač će putovati od jevrejskog mesta okupljanja (sinagoge) u Kafarnaumu do kuće u kojoj Simon Petar živi sa porodicom. Kad počnete da pomerate svog čuvara, imate mogućnost izbora da idete desno ili levo: desna ruta je malo kraća i lakša. Veče je i sunce zalazi, a dok se penjete visoko iznad grada, pruža se prekrasan pogled.

Ako imate vremena, ponovo igrajte Potragu, ali sada krenite levom rutom.

OSVRT NA POTRAGU

Zajedno se osvrnите na dosadašnju priču:

- Da li ste očekivali da će se ovo dogoditi?

Pomozite deci da razmisle o onome šta su videli:

- Šta mislite kako se osećala Petrova tašta dok je pripremala jelo za Isusa?

Odlomak iz Biblije: „Priča iz Sage“

Priču „U kući Simona Petra“ radićete na jednom času. (Napomena: ove biblijske priče nema ni u *Dnevniku Čuvara* ni *Pričama Čuvara*.)

Subota je, dan u nedelji kada se ljudi odmaraju od posla. U Kafarnaumu, sve je kao i obično: ljudi su otišli do mesta okupljanja, sinagoge, da slušaju o Bogu. Sastanak je završen i oni kreću kući. Među njima su Isus i njegovi novi prijatelji. Jedan od njih, Simon Petar, ima ideju ...

Za stariju decu

Objasnite: Porodice u prvom veku bile su mnogo veće nego sada. Sve velike, šire porodice žive zajedno, sa ujacima i tetkama, rođacima i babama i dedama gde dele kuće, dvorišta i kućice. Kada se žena uda, ona se obično preseli kod porodice svog supruga, pa je pomalo neobično da tašta Simona Petra živi sa Petrom. Ali možda je bila udovica i nije imala sinove sa kojima bi živela (po običaju). Pročitajte naglas Marko 1:29-31:

Čim su izašli iz sinagoge, odoše s Jakovom i Jovanom u Simonovu i Andrejinu kuću. A Simonova tašta je ležala u groznici, pa Isusu odmah rekoše za nju. On joj priđe, uze je za ruku i podiže je. I groznica je ostavi, pa ona poče da ih služi.

Za mlađu decu

Simon Petar i njegova supruga su živeli u kući u Kafarnaumu. Majka Simonove supruge (njegova tašta) živila je sa njima. Pročitajte naglas Marko 1: 29-31:

Čim su izašli iz sinagoge, odoše s Jakovom i Jovanom u Simonovu i Andrejinu kuću. A Simonova tašta je ležala u groznici, pa Isusu odmah rekoše za nju. On joj priđe, uze je za ruku i podiže je. I groznica je ostavi, pa ona poče da ih služi.

Prepričajte priču svojim rečima ili koristite ovaj tekst koji je napisao Bob Hartman, specijalno za *Čuvare Ankore*:

Isus je šetao Kafarnaumom.

Bio je sa svojim prijateljima: Simonom Petrom, Andrejom, Jakovom i Jovanom.

Bili su u sinagogi, jevrejskom mestu okupljanja. I stvari su išle vrlo dobro. Vrlo dobro, zaista.

„Čuo sam kako neki ljudi razgovaraju“, rekao je Simon Petar. „Rekli su da nikada nisu čuli da neko podučava kao ti, Isuse“.

„Rekli su da ne zvučiš kao učitelji koje obično imaju“, dodao je Andreja. „Ne ponavljaš jednu te istu stvar, iznova i iznova, koju su već hiljadu puta čuli.“

„Novo je. Drugačije je.“ Jovan je dobacio. „Kao da dolazi od samog Boga.“

„A šta je sa onim čovekom što je bio opsednut demonom? reče Jakov odmahujući glavom.

„Kad je počeo da viče, nisam znao šta ćeš uraditi.“

„Izbaciti demona“, odgovori Isus. „To je bilo potrebno tom čoveku. Trebalo je to učiniti. Zbog toga sam ovde.“

Napokon su stigli do kuće Simona Petra i Andreja. Na vratima ih je dočekala žena Simona Petra. Imala je veoma uznemiren pogled.

„Moja majka ima groznicu“, objasnila je. „Leži. Nikad je nisam videla tako bolesnu.“

Isus nije oklevao. Ušao je u sobu u kojoj je ležala tašta Simona Petra. Uhvatio ju je za ruku.

Na veliko iznenađenje svih prisutnih, odmah ju je podigao na noge.

„Šta radi tvoj gospodar?“ žena je šapnula Simona Petra. „Moja mama mora da se odmori.“

Ali kako se starija žena podigla na noge, groznica ju je napustila, tek tako. Trepnula je i nasmešila se, kao da se probudila iz dugog dobrog sna.

„Gosti!“ uzviknula je. „Gde su mi maniri? Moramo da vam spremimo nešto za jelo!“

I otišla je, da svima njima spremi jelo.

„Mama!“ uzviknula je Petrova žena. „Jesi li sigurna da možeš sama? Da ti pomognem.“

„Meni deluje k'o zmaj!“ Simon Petar se zakikotao. „Nikad nije bolje izgledala.“

Isus se nacerio. „To joj je bilo potrebno. Trebalo je to učiniti. Zbog toga sam ovde.“

Zatim, posle večere, kada se pročulo, mnogo bolesnih ljudi, kao i ljudi opsednutih demonima, takođe se naguralo oko kuće. Ljudi iz celog Kafarnauma.

A Isus je svima pomogao, svakom od njih. Baš kao što je čoveka iz sinagoge oslobođio demona i izlečio Simonovu taštu.

Jer im je to bilo potrebno. I zbog toga je on došao.

Istražite biblijsku priču

Priču „U kući Simona Petra“ radićete na jednom času. (Napomena: ove biblijske priče nema ni u *Dnevniku Čuvara ni Pričama Čuvara.*)

Sa svim uzrastima

Iskoristite ovu kratku Priču iz Sage da saznate više o Isusu i njegovom svetu. Ova priča se dešava na početku Isusove službe, kada je počeo da podučava ljudе i govorи im o Carstvu Božijem. Za sada malо ljudi zna ko je Isus, ali njegova slava se već širi. Divne reči koje govorи i neverovatne stvari koje radi privlače pažnju ljudi. Ali još uvek ima vremena da provede veće sa prijateljima i njihovom porodicom.

Simon Petar je ribar. Radi sa bratom Andrejom na Galilejskom jezeru, lovi ribu i prodaje je ljudima. Takođe je poslovni partner sa Jakovom i Jovanom i njihovim ocem Zevedejem. (Deca ih se možda sećaju iz Potrage „Isus i ribari“.) Simon Petar je oženjen i živi sa porodicom u Kafarnaumu, gradu na obali ogromnog jezera. Nije mnogo bogat, pa njegova kuća nije velika niti impresivna, ali ima dovoljno mesta za sve.

Istog trenutka kad je ozdravila, Petrova tašta počinje svima da sprema jelo. (U prvom veku kuvaju samo žene.) Šta deca misle da su jeli? Ne znamo sa sigurnošću, ali muškarci su bili ribari, pa su verovatno jeli ribu, možda tilapiju i sardine koje su ulovili u jezeru. Tašta Simona Petra je možda napravila hleb i ispekla ga u drvenoj peći. A možda su imali i činiju svežih smokava, uzgajanih na njihovom drvetu!

Recite: „Pitam se kako se Petar osećao dok je Isus bio u njegovoj kući? Pitam se kako se osećala njegova tašta dok je pripremala jelo za Isusa?

Objasnite da Biblija dalje kaže (33. stih): „U stvari, ceo grad se okupio oko vrata kuće“. Posle obroka, Isus je proveo vreme lečeći mnoge ljudе! Vau!

Prilagodite ova pitanja svojoj grupi, deleći svoja osećanja, mišljenja i iskustva po potrebi. Pitanja su otvorenog tipa, bez tačnog ili pogrešnog odgovora, pa na njih mogu da odgovaraju osobe u bilo kom uzrastu:

- Šta ste otkrili, a ranije niste znali?
- Da li vas je ova priča podsetila na nešto što ste već znali?
- O čemu želite još malо da razmislite?

Biblijske aktivnosti: izbor kreativnih radionica i igara

Predstava

Postupak

- Zamolite decu da rade u grupi od dvoje ili troje i osmisle jednostavnu predstavu o onome što se dogodilo u priči.
- Pobrinite se da imate dovoljno vremena za svaku grupu da odigra svoju predstavu.

KVIZ

Kada završite sva poglavlja biblijske Potrage u Tornju, u Gildi (desno na mapi, kružna zgrada sa zelenim prozorima) je dostupan kviz znanja „Činjenice i likovi“.

Kako da igrate kviz:

- Ako vam je igrica ostala otvorena na velikom ekranu, idite u Gildu i tapnite na kviz „Poruke od anđela“. Pojaviće se serija od 10 pitanja, a svako pitanje sa četiri odgovora. Pročitajte reči naglas i pokušajte da se svi dogovorite oko tačnog odgovora. Kada tapnete odgovor, ako je tačan biće označen zelenom bojom, a ako je pogrešan crvenom bojom. Tada kviz automatski prebacuje na sledeće pitanje. Na dnu ekrana nalazi se tajmer, pa morate brže da odgovorite! Na kraju kviza, na ekranu će se prikazati vaš rezultat, plus vremenski bonus.
- Ponovo pokrenite kviz u aplikaciji i pogledajte da li možete ostvarite veći rezultat.
- Igrajte kviz bez aplikacije: pitanja i odgovori su ovde. Pročitajte pitanje i četiri odgovora naglas: deca tada mogu da zapisuju svoje odgovore samostalno ili u paru ili u timovima.
- Može biti i aktivan: označite četiri dela prostorije kao A, B, C i D. Oni će odgovarati na pitanja tako što će trčati u deo prostorije gde misle da je tačan odgovor.

Koliko znate o priči „U kući Simona Petra“?

1. Čiju kuću je Isus posetio?
 - a) Marijinu, Martinu i Lazarovu
 - b) Jovana Krstitelja
 - c) **Simona Petra**
 - d) Kralja Solomona
2. Šta je bolesna žena bila Simonu Petru?
 - a) Sestra
 - b) Tetka
 - c) Baka
 - d) **Tašta**
3. Šta nije bilo u redu s njom?
 - a) Imala je gubu
 - b) **Imala je groznicu**
 - c) Bila je gluva
 - d) Slomila je nogu
4. Šta je Isus rekao groznici?
 - a) Smiri se
 - b) Budi mirna
 - c) **Odlazi**
 - d) Idi u svinje koje su u blizini
5. Šta je onda žena mogla da uradi?
 - a) **Da ustane**
 - b) Da leži
 - c) Da izađe

- d) Da sedi mirno
6. Šta je onda žena uradila za Isusa i Simona Petra?
- a) Ispekla im je kolač
 - b) Poslužila ih je sa jelom**
 - c) Pripremila im je piće
 - d) Otpevala im je pesmu
7. Ko je još došao da vidi Isusa?
- a) Ljudi koji su bili bolesni**
 - b) Ljudi koji su bili umorni
 - c) Ljudi koji su bili izgubljeni
 - d) Ljudi koji su bili zabrinuti
8. U kom delu dana se to desilo?
- a) Popodne
 - b) Rano ujutru
 - c) Posle zalaska sunca**
 - d) U ponoć
9. Šta im je Isus učinio?
- a) Nahranio ih je
 - b) Oprao ih je
 - c) Podučavao ih je
 - d) Izlečio ih je**
10. Kako ih je Isus izlečio?
- a) Stavio je svoje ruke na njih**
 - b) Stavio je blato na njihove oči
 - c) Krstio ih je
 - d) Molio se za njih

Odgovor

Kutija za blagoslove

Potrebno: velika dugmad, klikeri ili perle (izbegavajte sve što je baš sitno i predstavlja opasnost od gušenja), kutija u koju ćete ih stavljati

Postupak

- Pogledajte zajedno dugmad ili perlice i prebrojte ih.
- Da li svi možete da se setite toliko stvari za koje možete da kažete Bogu „hvala“?
- Naizmenično stavljajte jedno po jedno dugme u kutiju. Spomenite jedan način na koji nas je Bog usrećio („blagoslovio“) sa svakim dugmetom.
- Ako vam padne na pamet još „zahvalnosti“, izvadite dugmad i počnite ponovo!

ILI

Odgovor u Srcu Zajednice

U igrici *Čuvari Ankore*, Gradski trg (blizu centra gradske mape) je mesto gde igrači mogu da odgovore na biblijsku priču i naprave vizuelne molitve.

Na velikom ekranu tapnite lokaciju Gradski trg, upoznajte Kala (jednog od likova čuvara) i idite u Srce Zajednice.

Izaberite jedno dete (ili više njih) da upotrebe alete za slikanje, nalepnice, pisanje ili fotografije da naprave molitvu i „objave je“. Ako imate vremena, ponovite sa drugom decom.

Domaći zadatak

Na kraju svakog časa, dajte deci ideje šta da probaju kod kuće i da ih sledeći put podele sa ostalima.

Za decu koja imaju pristup mobilnom uređaju kod kuće: posetite Toranj i izaberite poslednju Potragu na selektoru „U kući Simona Petra“. Ovo je najteža Potraga u aplikaciji, pa nastavite da pokušavate dok ne shvatite kako da se snađete u njoj. Sad kad je biblijska Potraga završena, možete da posetite Gildu i igrate kviz o činjenicama iz priče; idite u Dvoranu sećanja da pročitate i poslušate priču iz Biblije; i igrajte rundu mini igre Svici u Lučonošinoj kući.

Brzalinina kula je mesto gde možete da registrujete „nalog igrača“ i budete nagrađeni posebnim kostimom. Tada igrači mogu da pozovu svoje drugare da se igraju, tako što će im šifru iz igrice, i dobiti nekoliko bonus kostima. To je odličan način da deca podele Isusove priče sa svojim drugarima koji možda ne znaju radosnu vest.

Za decu koja nemaju pristup aplikaciji kod kuće: uz pomoć starijeg ukućanina, hemijskom olovkom koja se pere iscrtajte lice (oči, nos i usta) na četiri jagodice prstiju jedne ruke. To će biti Simon Petar, Andreja, Simonova supruga i Isus. Nacrtajte lice na jednoj jagodici na drugoj ruci: to je tašta Simona Petra. Ispričajte priču pomoću prstiju.

Dodatne ideje za 9. lekciju

KREATIVNA RADIONICA SA TEMOM ANKORE

Dizajnjirajte superbaku-čuvara!

Potrebno: pribor za likovno

Postupak

U ovoj priči, baka porodici zaista nedostaje kada je bolesna, jer je zadužena za važne poslove. Kad ozdravi, koristi svoju novu moć „superbake“ da služi Isusu.

Recite deci da izmisle i osmisle novi lik čuvara – stariju ženu – koja može da bude čuvar-superbaka! Koju odeću će nositi? Da li će imati poseban predmet kao deo opreme?

Ova aktivnost može da pomogne deci da razmisle o stvarima za šta bi 'superbaka' mogla da koristi svoju moć i zašto je Isus želeo da izleči baku i taštu u Petrovoj kući.

IGRA SA TEMOM ANKORE

Vrste i grupe

Postupak

- Ovo je zabavan način da se vaši čuvari upoznaju, jer organizacija i reorganizacija mogu da izazovu pozitivnu zbrku. Poredajte sve osobe prema određenoj kategoriji, kao što su:

- Azbučni redosled imena
 - Azbučni redosled prezimena
 - Uzrast
 - Datum rođenja
- Podelite se u male grupe prema određenoj kategoriji, npr.:
 - Boja očiju
 - Način dolaska u školu
 - Omiljeno doba
 - Grupa po uzrastu
 - Brzo menjajte kategorije kako bi se deca kretala i razgovarala dok se igraju.

PRETRAGA BIBLIJE

Ova redovna dodatna aktivnost pomoći će deci da se naviknu da traže biblijske odlomke i čitaju iz cele Biblije. Obezbedite barem jednu Bibliju – u štampanom ili digitalnom obliku, u zavisnosti od toga šta imate i šta deca obično koriste.

Pronađite današnji biblijski odlomak u Bibliji.

Usmerite decu da:

1. Pronađu Novi zavet
2. Pronađu Markovu knjigu: ona je poznata kao „evanđelje“ što znači „dobre vesti“
3. Pronađu 1. poglavlje
4. Pronađu današnje stihove: od 29. do 31.

Ova biblijska priča pominje se još dva puta u Bibliji. Ponovite pretragu da biste pronašli i pročitali kraće izveštaje u:

- Mateju 8:14-17 i
- Luki 4:38-41

Aplikacija *Čuvari Ankore*

Neka vaš mobilni uređaj bude povezan sa velikim ekranom.

Tokom časa, dopustite parovima ili malim grupama dece da igraju i gledaju, dok uče nove stvari o igrici.

Neka u blizini bude učitelj koji će ih pažljivo nadgledati (deca se mogu veoma uzbuditi dok se igraju), ali neka sami otkriju što više mogu.

NAUČITE I ZAPAMTITE STIH

Stih koji treba da se nauči za biblijsku potragu „U kući Simona Petra“ je 2. Korinćanima 12:9: „A on [Gospod] mi reče: „Dosta ti je moja milost, jer sila se usavršava slabošću.“.

Izazovite decu da još neko vreme prouče reči; neka zatvore oči i izgovore stih u sebi. Zatim neka otvore oči i provere da li su sve pogodili.